



Regras de **DESQUALIFICAÇÕES, PENALIDADES & RESHOOTS - 2019**



DESQUALIFICAÇÕES (DQ)

GERAL

- 5.1.8 [ALL] - Modificação ou substituição da arma sem autorização
- 5.2.1 [HGN, AIR] - Transporte e armazenamento de arma carregada
- 5.2.1 [MRF, PCC, RFL, SGN] - Transporte arma sem apontar para o céu, falta de safety flag
- 5.2.1.1 [ALL] - Competidor chegar com arma carregada e não comunicar imediatamente ao RO
- 5.2.1.2 [HGN, AIR] - Handgun no coldre, com carregador e cão armado – 1º Advertência – 2ª DQ –
- 5.2.1.2 [MRF, PCC, RFL, SGN] – nenhuma munição é permitida estar na arma sem a autorização do RO - carregada e/ou em acessórios
- 5.6.3.1 [HGN, PCC, RFL] - alterações e modificações da arma e de seus componentes para o crono
- 8.3.1.1 [ALL] - Mover-se sem aprovação do RO, após o comando LAMR, antes do Start Signal – warning 1 occurrence, MAY be DQd
- 8.3.7 [ALL] - Atirar após o comando “If Clear, hammer...”
- 8.6.2 [ALL] - Ajudar ou auxiliar o competidor - MAY be DQd - Also procedural penalty is possible
- 8.6.3 [ALL] - Qualquer pessoa interferir durante o COF - MAY be DQd
- 8.6.5 [ALL] – não parar durante o COF quando uma pessoa aparece no downrangew
- 8.7.3 [ALL] - Entrar na pista sem autorização do RO ou RM - warning 1 occurrence, MAY be DQd
- 9.7.8 [ALL] - Manusear folha de pontuação original sem autorização, depois de assinada - warning 1 occurrence, MAY be DQd
- 10.2.12 [MRF, RFL, PCC] - tiro em modo automático - warning 1 occurrence, DQ

DISPARO ACIDENTAL

- 10.4.1 [ALL] - Disparo sobre o para-balas, bermas ou direção insegura
- 10.4.2 [ALL] - Disparo no chão a menos de 03 metros do competidor
- 10.4.3 [ALL] - Disparo enquanto carrega, recarrega ou descarrega
- 10.4.4 [ALL] - Disparo enquanto corrige falha
- 10.4.5 [ALL] - Disparo na transferência de uma mão para a outra
- 10.4.6 [ALL] - Disparo enquanto se move (sem engajar ou atirando)
- 10.4.7 [HGN/PCC] - Disparo em metal a menos de 07 metros
- 10.4.7 [MRF] - Disparo em metal a menos de 05 metros
- 10.4.7 [RFL] - Disparo em metal a menos de 50 metros
- 10.4.7 [SGN] - Disparo em metal a menos de 05 metros (Buckshot) ou 40 metros (Slug)
- 10.4.7 [AIR] – Disparo em alvo rígido em distancia insegura



Regras de **DESQUALIFICAÇÕES, PENALIDADES & RESHOOTS - 2019**



MANUSEIO INSEGURO DE ARMA

- 10.5.1 [ALL] - Manusear arma sem autorização ou fora de área específica
- 10.5.2 [ALL] - Apontar para ângulos inseguros
- 10.5.3 [ALL] - Deixar a arma carregada cair COF
- 10.5.4 [HGN/AIR] - Sacar ou coldrear arma dentro de túnel confinado
- 10.5.5 [ALL] - Sweeping - apontar a arma para qualquer parte do corpo do próprio competidor durante o COF
- 10.5.6 [HGN/AIR] - apontar arma para uprange > 1m, no saque ou coldreando
- 10.5.7 [ALL] – portar ou usar mais de uma arma durante uma Pista de Tiro COF
- 10.5.8 [ALL] - Dedo no gatilho enquanto resolve pane (observar visada)
- 10.5.9 [ALL] - Dedo no gatilho muniando, remuniando ou desmuniando a arma
- 10.5.10 [ALL] - Dedo no gatilho enquanto movimento
- 10.5.11 [HGN/AIR] - Coldrear arma em condição insegura (carregada cão armado {R} e sem trava {AS e DA})
- 10.5.12 [ALL] - Munição em área de segurança
- 10.5.13 [ALL] - Portar arma carregada sem autorização
- 10.5.14 [ALL] - Recuperar arma caída
- 10.5.15 [ALL] - Utilizar arma ou munição proibida

CONDUTA ANTIESPORTIVA

- 10.6.1 [ALL] - trapaça, desonestidade, falha em cumprir as instruções razoavelmente, etc.
- 10.6.2 [ALL] - Retirada intencional de óculos ou protetor auricular
- 10.6.3 [ALL] – Não cumprir as ordens do Match Official, ou interferir no andamento do COF, etc.

USO DE SUBSTÂNCIAS PROIBIDAS

- 10.7.1 [ALL] - perda de controle, mental e / ou fisicamente durante o torneio de IPSC
- 10.7.2 [ALL] - Uso de Drogas ou Álcool
- 10.7.3 [ALL] – pessoa sobre a influencia de qualquer droga, na opinião do Range Master



Regras de **DESQUALIFICAÇÕES, PENALIDADES & RESHOOTS - 2019**



ERROS DE PROCEDIMENTO - EP

- 1.1.5.2 [ALL] - Deixar de efetuar recarga obrigatória – 1 EP
- 2.2.1.5 [ALL] - Pegar atalho ou pisar no chão fora da linha de falta – 1EP per shot after beginning of shortcut
- 4.5.1 [ALL] - Interferir no cenário, construção, superfície, equipamentos da pista. – 1 EP
- 8.6.2 [ALL] - Prestar assistência a um competidor durante o COF – 1EP or DQ
- 8.7.1 [HGN, AIR, SGN] - Visada ou tiro a seco antes do Start Signal - warning 1 occurrence, 1 EP
- 8.7.1 [MRF, RFL, PCC] - Visada com a arma carregada - warning 1 occurrence, 1 EP
- 8.7.1.1 [MRF, RFL, PCC] - Visada quando não permitido - warning 1 occurrence, 1 EP
- 8.7.1.2 [MRF, RFL, PCC] – Visada em mais de um alvo, ou na sequência de alvos – 1 EP
- 8.7.2 [ALL] - Utilizar acessório auxiliar de visada no Walkthrough – 1 EP
- 9.1.1 [ALL] - Aproximar-se a menos de um metro do alvo após COF sem autorização RO - warning 1 occurrence, 1PE
- 10.2.1 [ALL] - Disparar infringindo fault line - 1 EP
- 10.2.1.1 [ALL] - Disparar infringindo fault line com vantagem significativa – 1 EP por tiro
- 10.2.2 [ALL] - Deixar de obedecer a procedimento do “briefing” – 1 EP ou 1 EP por tiro
- 10.2.4 [ALL] - Deixar de efetuar recarga quando obrigado – 1 por tiro até recarregar
- 10.2.5 [ALL] - Túnel de Cooper – 1 por peça
- 10.2.6 [ALL] – Creeping - 1 EP ou warning, 1 EP afterward
- 10.2.7 [ALL] - Não engajar alvo – 1 EP e miss (número cabível)
- 10.2.8 [HGN, AIR] - tocar a arma com a mão errada – 1 EP per touch
- 10.2.8.1 [HGN, AIR] - sustentar a arma ou o pulso ou braço estipulado enquanto disparando tiros – 1 EP per shoot
- 10.2.8.2 [HGN, AIR] - aumentar a estabilidade no chão, em uma barricada ou outra peça do cenário enquanto disparando tiros – 1 EP per shot
- 10.2.9 [ALL] – Retornar a local de tiro quando proibido – 1 EP per shot
- 10.2.10 [ALL] - Incapacidade ou ferimento do competidor – menos 1 a 20% dos pontos - RM decision
- 10.2.11 [ALL] - Atirar em barreira acima de 1,80m – 1 EP per shot
- 10.2.12 [SGN] – Uso de munição não conforme/errada de acordo com o briefing - 1PE for each metal target or no-shoot which falls
- D4-6 [HGN] - armar o cão na categoria Production, após o start signal e antes primeiro tiro - 1 EP
- D4-19 [AIR] - armar o cão na categoria Production, após o start signal e antes primeiro tiro – 1 EP



Regras de **DESQUALIFICAÇÕES, PENALIDADES & RESHOOTS - 2019**



RESHOOTS

- 2.3.3 [ALL] - Modificação na construção da pista
- 4.3.3.2 [AIR] – Mal funcionamento do stop plate
- 4.3.3.2 [AIR, MRF, RFL] - Metal plate não cai quando atirado
- 4.6.2 [ALL] - Falha de equipamento pista e/ou metal ou móvel não rearmado
- 4.6.2.2 [ALL] - Alvos defeituosos ou apresentados de forma significativamente diferente - RM decision
- 5.4.3 [ALL] - RO percebe perda do protetor de ouvido ou óculos
- 5.7.6.2 [ALL] - Competidor parado equivocadamente pelo RO por suspeita de arma ou munição insegura “Squib”
- 8.2.2 [HGN, AIR] - Posição de partida incorreta
- 8.2.2.2 [MRF, RFL, PCC] - Posição de partida incorreta
- 8.2.2.5 [SGN] - Posição de partida incorreta
- 8.6.3 [ALL] - Interferência de terceiro durante COF - RM decision
- 8.6.4 [ALL] - Inadvertido Contato entre RO e competidor ou influencia externa
- 9.1.3 [ALL] - Alvos obreados prematuramente
- 9.1.4 [ALL] - Alvos não restaurados
- 9.1.4.1 [ALL] - Obreias caídas
- 9.1.5.2 [ALL] - Metal atingido após projétil atingir totalmente área de pontuação de IPSC Target
- 9.1.6.2 [ALL] - Projétil atinge totalmente dentro de cobertura intransponível e derruba alvo metálico
- 9.7.5 [ALL] - Falta de marcação de tempo ou excesso/falta de pontuação na ficha de pontuação - RM decision
- 9.7.7 [ALL] - Perda ficha ou não lançamento da pontuação - RM decision
- 9.10.1 [ALL] - Falha no timer
- 9.10.2 [ALL] - Tempo irreal - Arbitration Committee decision
- C1-6c [ALL except SGN] - Popper não cai quando atingido – competidor questiona calibragem – interferência
- C1-6d [ALL except SGN] - Popper cai por qualquer outra razão (ex vento)
- C1-7b [ALL except SGN] - Popper não cai quando atingido – competidor questiona calibragem – sem interferência
- C1-6c [SGN] - Metal não cai quando atingido – competidor questiona calibragem – interferência
- C1-6d [SGN] - Metal cai por qualquer outra razão (ex vento)
- C1-7b [SGN] – Falha alvo de Metal - calibração