



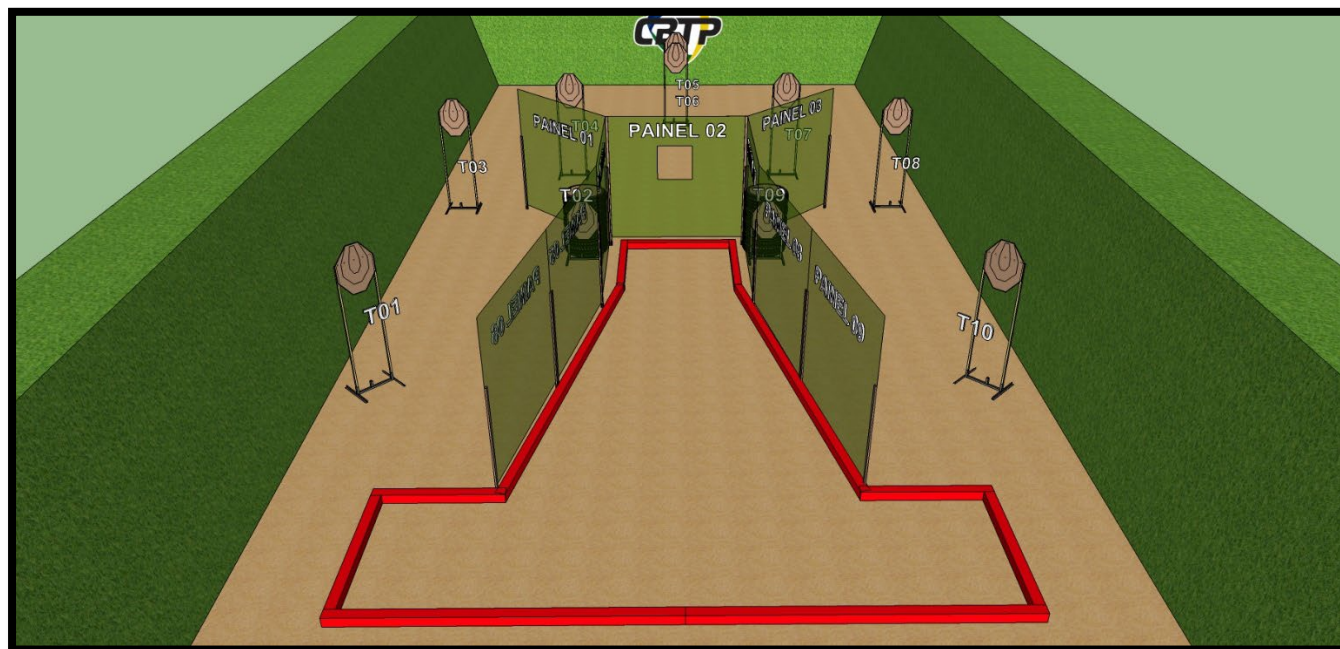
IV ETAPA CAMPEONATO BRASILEIRO ONLINE 2024

INFORMAÇÕES LANÇAMENTOS/ENVIO DAS SÚMULAS PELOS CLUBES:

- **As Súmulas originais da CBTP, estarão disponíveis dentro do login do Clube no site da Confederação, na semana da competição e devem ser impressas e preenchidas pelo Clube. NÃO serão aceitos comprovantes vindos de outros sistemas.**
- **As súmulas da CBTP podem e devem ser lançadas a partir do primeiro dia de competição dentro do sistema da Confederação e IMPRETERIVELMENTE até às 10h00 da manhã (horário de Brasília) de quarta feira (17/07);**
- **Qualquer solicitação de alteração e/ou correção, devem ser encaminhadas pelos Clubes ou Atletas para o e-mail competicao@cbtp.org.br, junto com Súmula. E os pedidos serão aceitos somente até as 16h00 (horário de Brasília) de quinta feira (18/07);**
- **Após o lançamento das súmulas dentro do sistema da CBTP, todas as súmulas de TODAS AS MODALIDADES E CRONÓGRAFO DO IPSC CLC, devem ser digitalizadas e encaminhadas para o e-mail da competicao@cbtp.org.br, até às 10h00 da manhã (horário de Brasília) de quarta feira (17/07), bem como VALIDAR RO's e aprovar a PRESTAÇÃO DE CONTAS;**
- **OS CLUBES deverão enviar até às 10h00 da manhã (horário de Brasília) de quarta feira (17/07), no WhatsApp da Competição CBTP as fotos das pistas IPSC CLC bem como vídeos de um atleta passando em cada pista;**
- **As súmulas devem ser enviadas antes da finalização do período de lançamento dos resultados, para possibilidade de correções no prazo do verify.**
- **Reclamações após o período não serão aceitas. Por isso, confira seu resultado ao final da competição (ATLETA e CLUBE).**
- **Reclamações sobre montagem de pistas ou lançamentos errados de outros clubes ou atletas, deverão ser enviadas com todas as informações possíveis para competicao@cbtp.org.br e no WhatsApp da Competição CBTP (+55-31-998-949-905) até às 10h00 da manhã (horário de Brasília) de quarta feira (17/07) para posterior averiguação da Diretoria do On-line.**
- **CLUBES que não enviarem as súmulas de pontuação, as súmulas do cronógrafo, as fotos e vídeos dentro do prazo, terão todas as pistas ZERADAS.**



IV ETAPA CAMPEONATO BRASILEIRO ONLINE 2024



STAGE 01

ALVOS: 10 IPSC TARGETS

NÚMERO DE DISPAROS A SEREM PONTUADOS: 20

POSIÇÃO INICIAL: DENTRO DA ÁREA DESIGNADA, CONFORME DEMONSTRADO PELO RO.

CONDIÇÃO DE PRONTO DA ARMA: HG: ARMA CARREGADA E ALIMENTADA; CCP/MR: OPÇÃO 1

INÍCIO: AO SINAL SONORO

PROCEDIMENTO: NO SINAL DE INÍCIO, ENGAJAR OS ALVOS DE DENTRO DA ÁREA DESIGNADA.

ALVOS BAIXOS TEM 0,70M DE ALTURA (TOPO DO IPSC TARGET), ALVOS ALTOS TEM 1,60M (TOPO DO IPSC TARGET). MEDIDAS EM RELAÇÃO AO SOLO.

CADA PAINEL TEM 2,00M DE LARGURA E MÍNIMO DE 1,80M DE ALTURA. SÃO 09 PAINÉIS.

ALOCÇÃO DOS ALVOS ESTÃO BASEADOS PELO CENTRO DE SEUS SUPORTES, INCLUSIVE DISTÂNCIAS ENTRE ELES. ALVOS T01 E T10 ESTÃO ALOCADOS EM 45 GRAUS COM O DOWNRANGE. ALVOS T02 E T09 DEVERÃO SER POSICIONADOS DE FORMA A PILHA DE PNEUS ESTAR TOCANDO OS PAINÉIS 01 E 04 E 03 E 07 E OS SUPORTES DE ALVOS ALOCADOS A FRENTE E ENCOSTANDO NOS PNEUS. PAINEL 02 POSSUE UMA JANELA DE 50CM X 50CM MONTADO NO CENTRO COM A BORDA INFERIOR A 90CM DO SOLO. OS ALVOS T05 E T06 SÃO UNIDOS PELOS OMBROS.

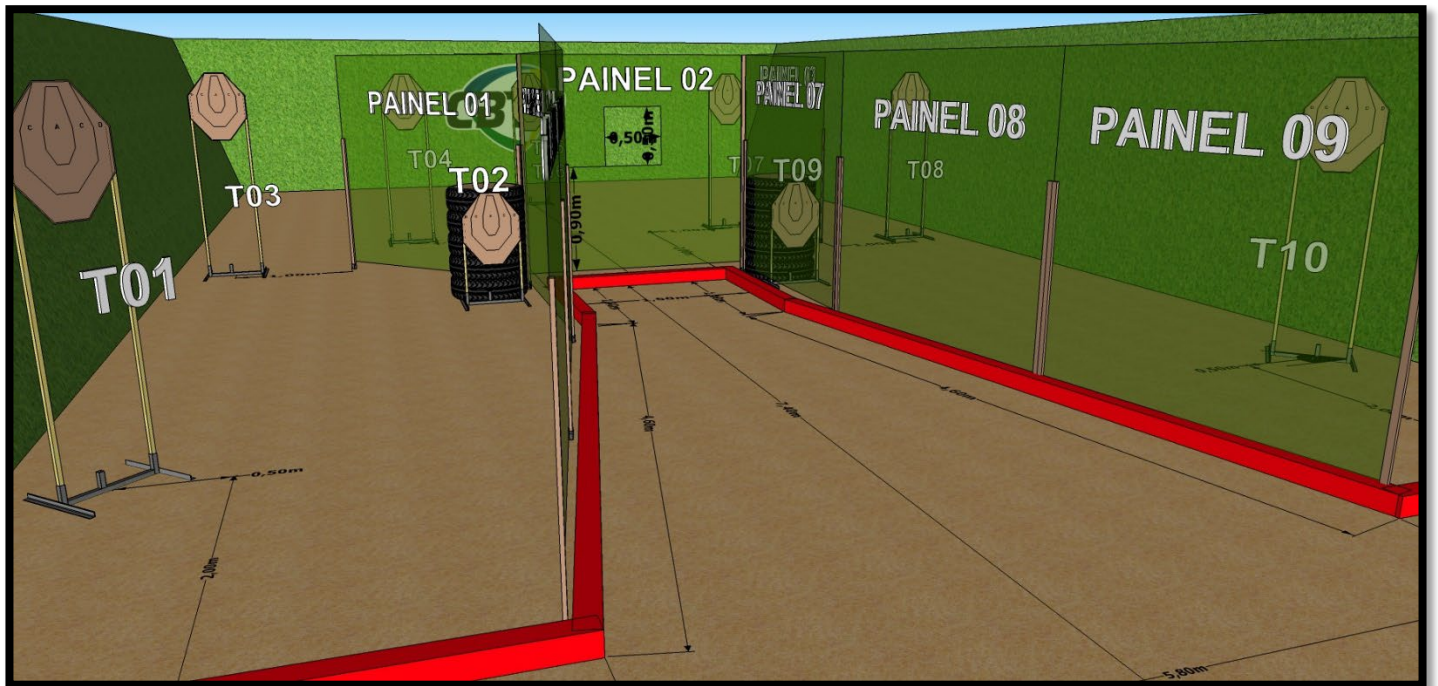
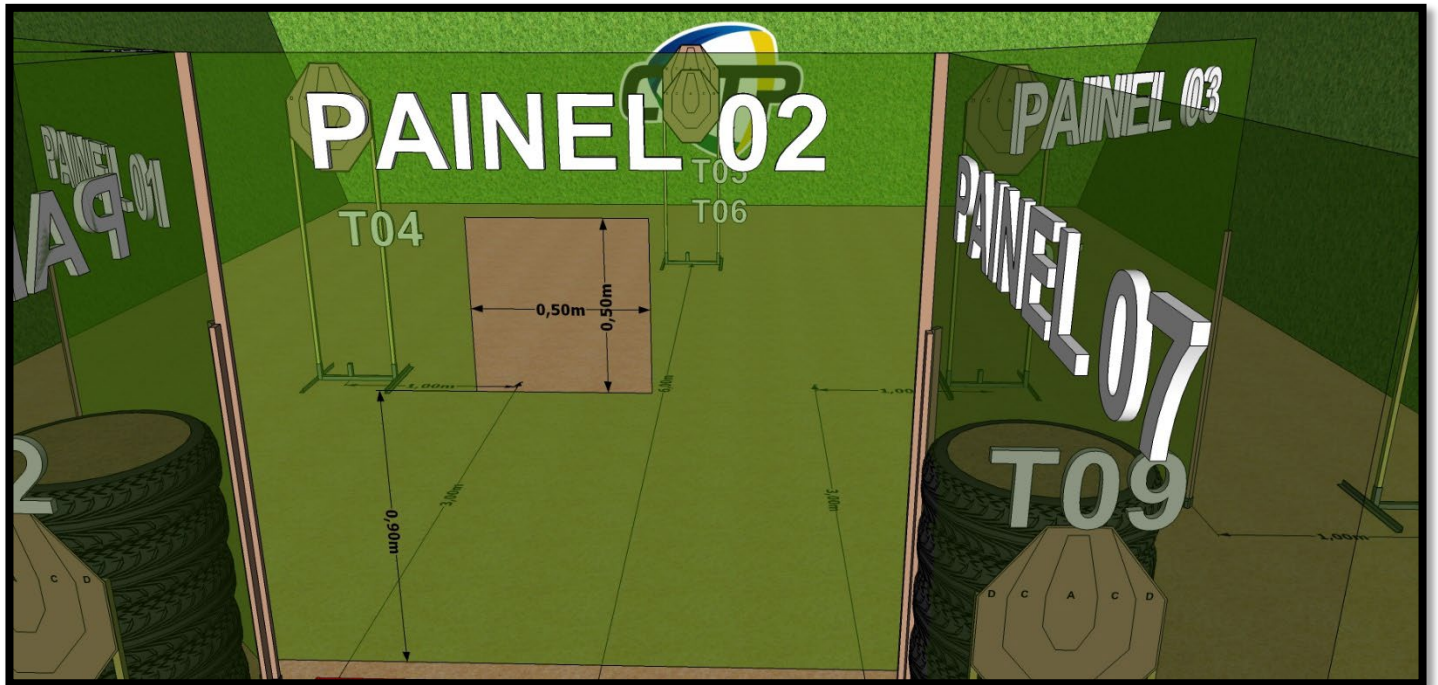
PAINÉIS 01 E 03 DEVERÃO ESTAR ALOCADOS À 45 GRAUS EM RELAÇÃO AO DOWNRANGE. OS PAINÉIS 04 E 07 DEVERÃO ESTAR A 90 GRAUS DO DOWNRANGE E ALINHADOS COM A BORDA DO PAINÉL 02 E OS PAINÉIS 05, 06, 08 E 09 DEVERÃO SER ALINHADOS COM AS LINHAS DE FALTA.

As novas pistas do online visam treinar conceitos básicos do tiro: nesta pista o competidor deve cuidar o deslocamento com o dedo fora do guarda-mato, treinar entrada e saída de posto precisão em alvos distantes e através de uma janela, e no caso do atleta começar no fundo da pista, cuidado com a segurança e quebras de ângulo no trajeto em direção ao UPRANGE.

STAGE DESIGNER: Fábio Veríssimo Gonçalves (NROI 1899 – IROA 1526) e Leandro Silveira Boaventura (NROI 507)

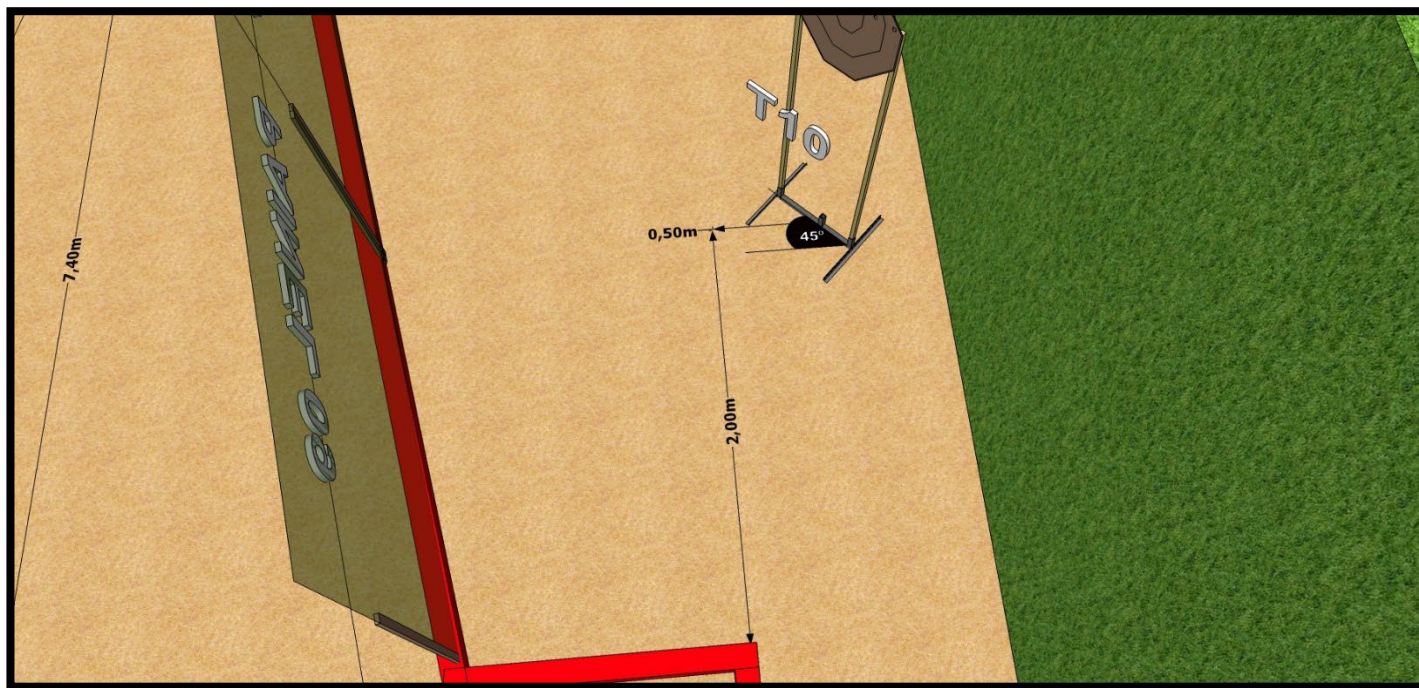
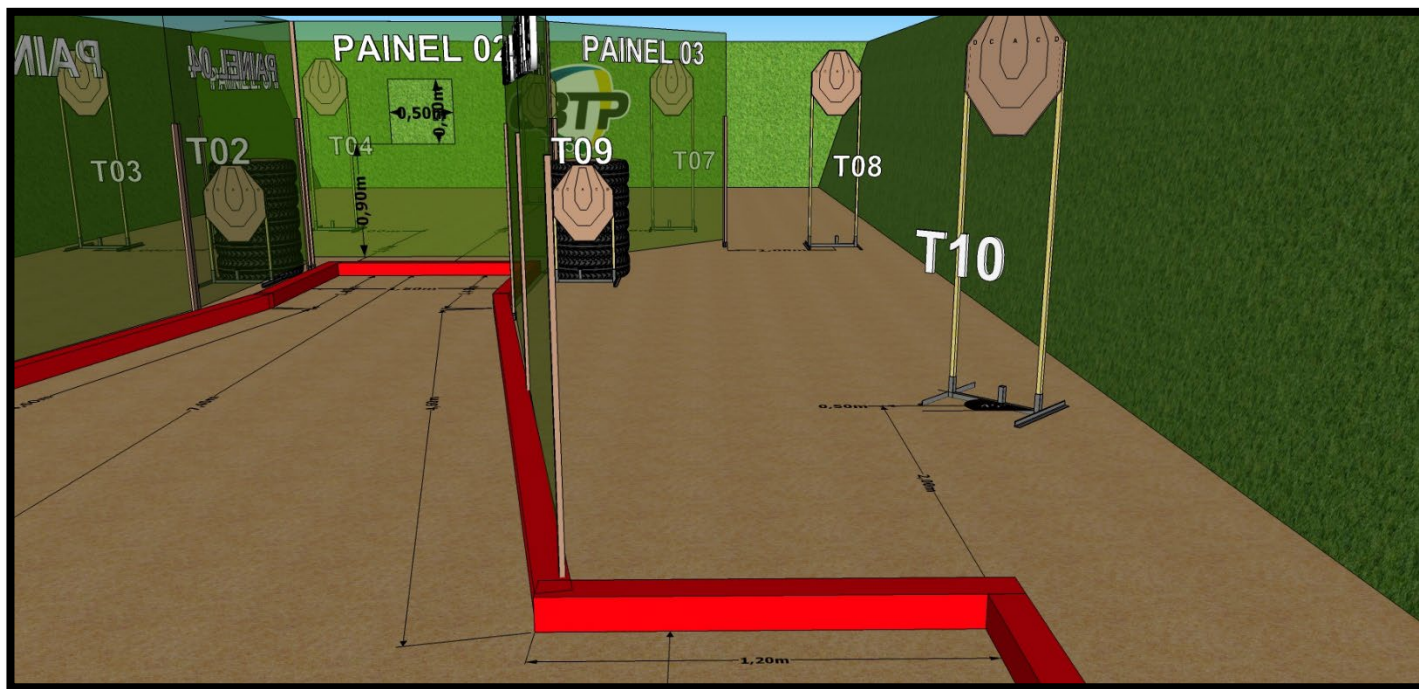


IV ETAPA CAMPEONATO BRASILEIRO ONLINE 2024



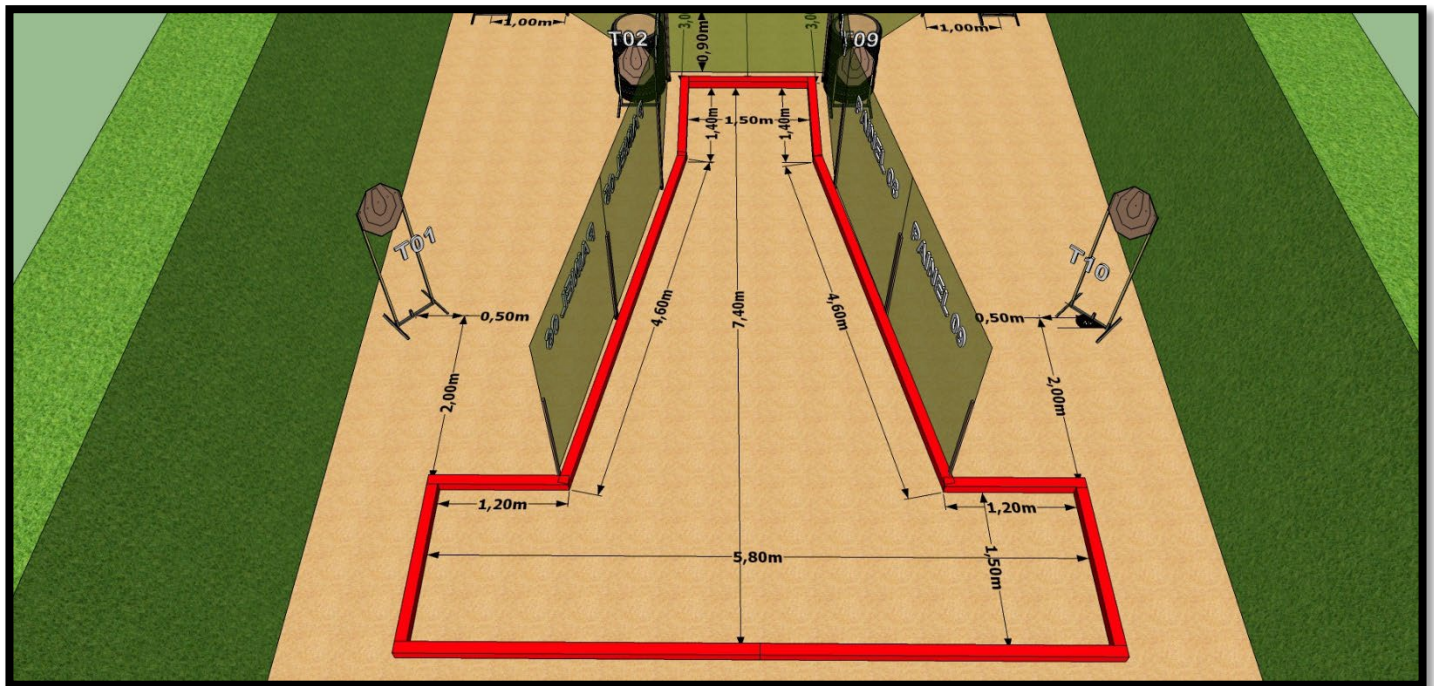
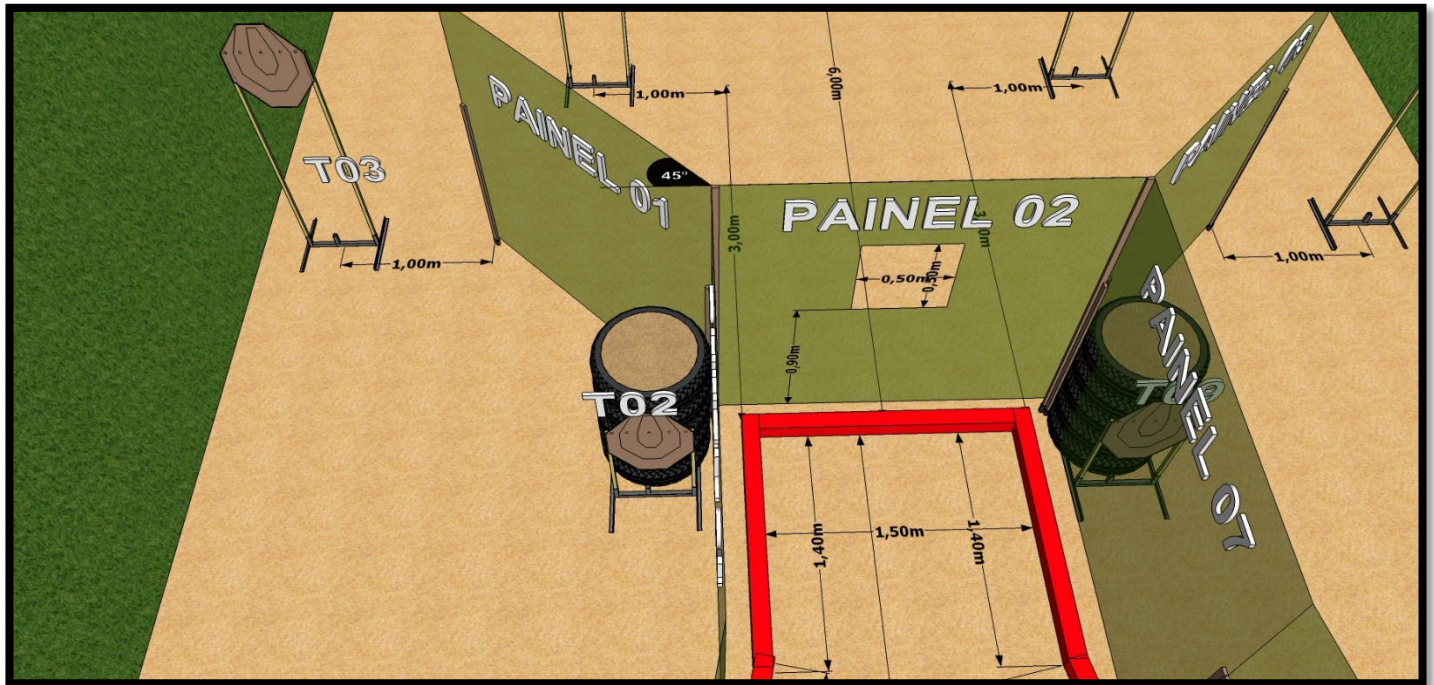


IV ETAPA CAMPEONATO BRASILEIRO ONLINE 2024



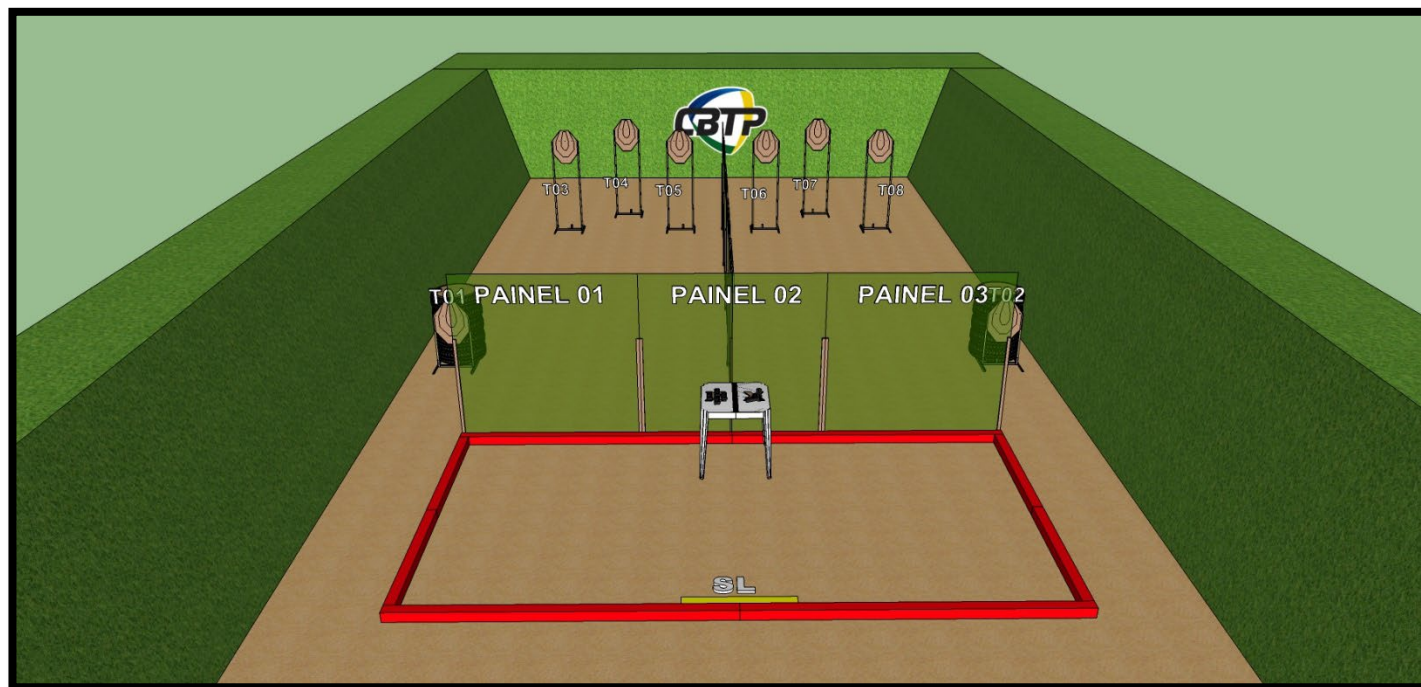


IV ETAPA CAMPEONATO BRASILEIRO ONLINE 2024





IV ETAPA CAMPEONATO BRASILEIRO ONLINE 2024



STAGE 02

ALVOS: 08 IPSC TARGETS.

NÚMERO DE DISPAROS A SEREM PONTUADOS: 16

POSIÇÃO INICIAL: EM PÉ, CALCANHARES TOCANDO A START-LINE, TRONCO VOLTADO PARA O DOWNRANGE DO FUNDO, CONFORME DEMONSTRADO PELO RO.

ALVOS ALTOS TEM 1,6M DE ALTURA (TOPO DO IPSC TARGET) E ALVOS BAIXOS TEM 0,70M DE ALTURA (TOPO DO IPSC TARGET).

CADA PAINEL TEM 2,00M DE LARGURA E MÍNIMO DE 1,80M DE ALTURA. SÃO 07 PAINÉIS. O PAINEL 04 ESTÁ ALINHADO COM O MEIO DO PAINEL 02

A MESA DEVERÁ ESTAR COLOCADA NO MEIO DA ÁREA DESIGNADA COM OS PÉS TOCANDO A LINHA DE FALTA PERTO DOS PAINÉIS E DEVERÁ TER O TAMANHO DE UMA MESA DE PÁSTICO OU DE METAL DE BAR, COM 70CM X 70CM.

As novas pistas do online visam treinar conceitos básicos do tiro: nesta pista o competidor deve cuidar o deslocamento com o dedo fora do guarda-mato, treinar entrada e saída de posto, treinar a precisão em alvos distantes.

CONDIÇÃO DE PRONTO DA ARMA: HG: ARMA DESCARREGADA EM CIMA DA MARCA NA MESA E TODOS OS CARREGADORES EM CIMA DA OUTRA MARCA; **CCP/MR:** OPÇÃO 3, ARMA COM O ATLETA, CORONHA NO ILÍACO E TODOS OS CARREGADORES EM CIMA DA MARCA DA MESA.

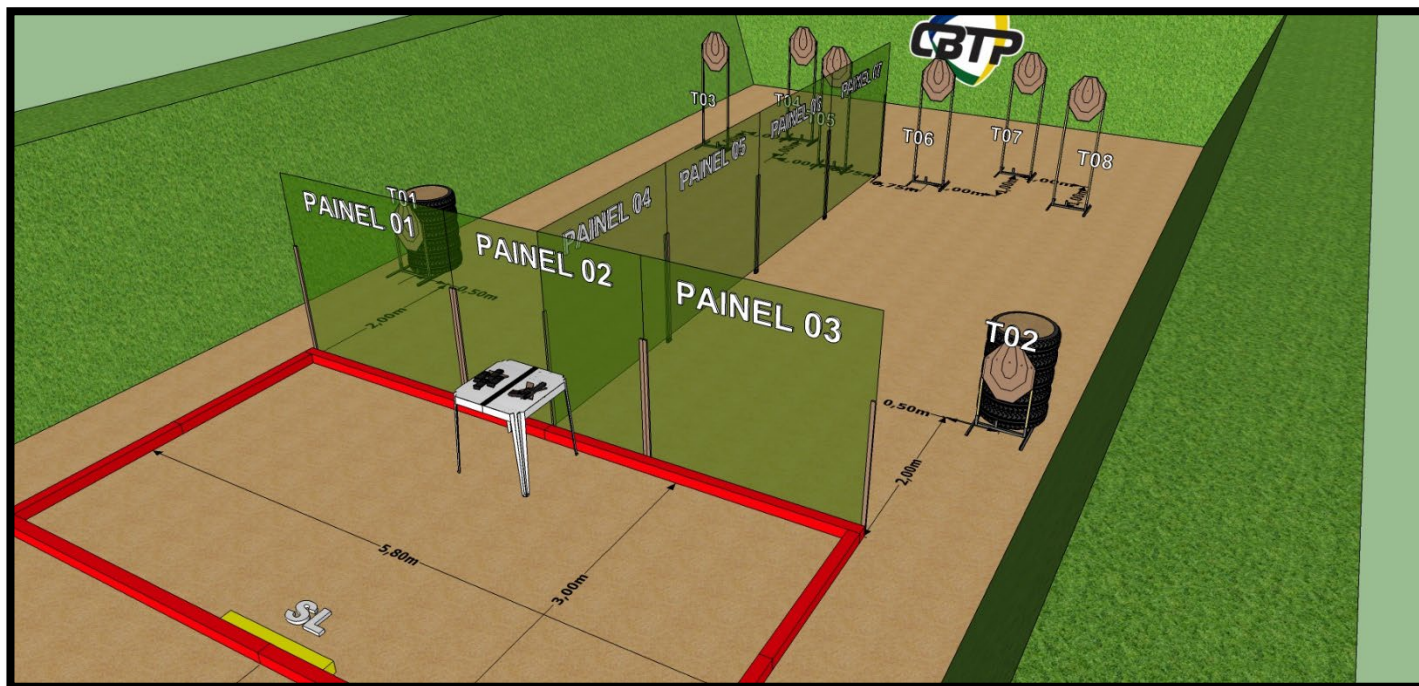
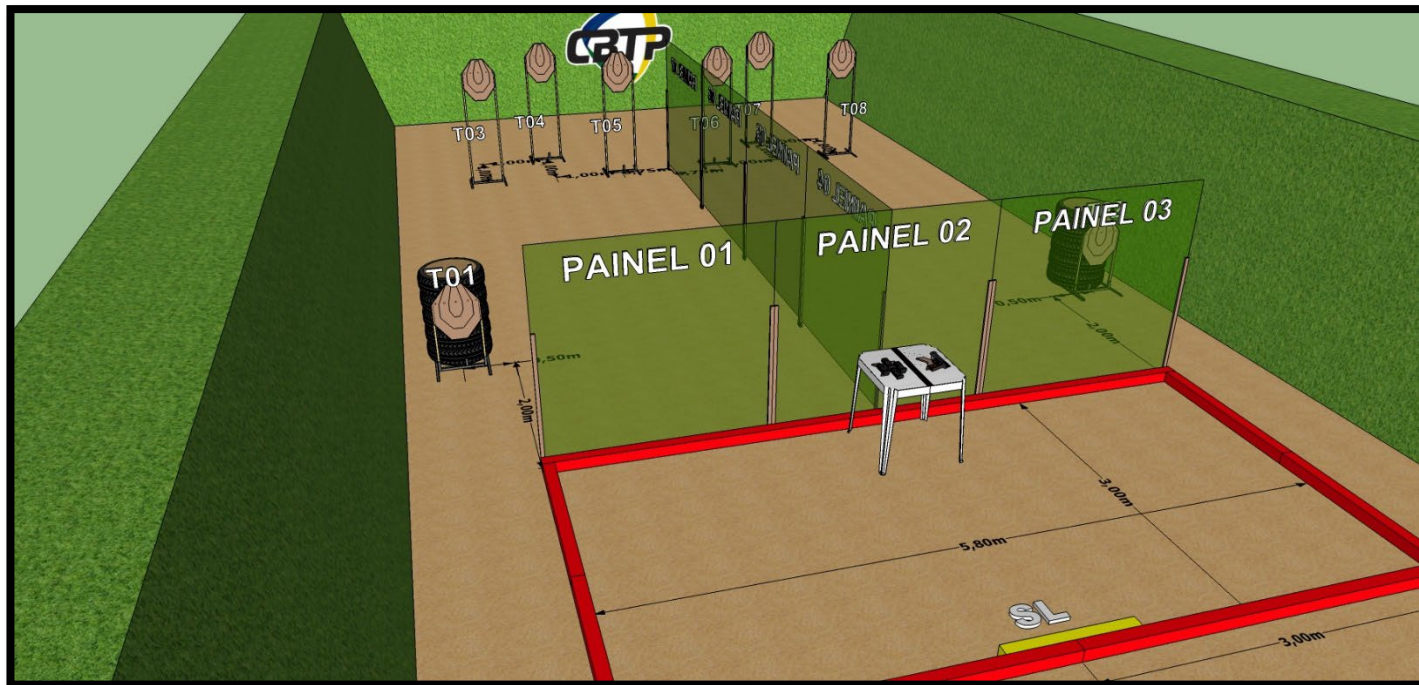
INÍCIO: AO SINAL SONORO

PROCEDIMENTO: NO SINAL DE INÍCIO, ENGAJAR OS ALVOS DE DENTRO DA ÁREA DESIGNADA.



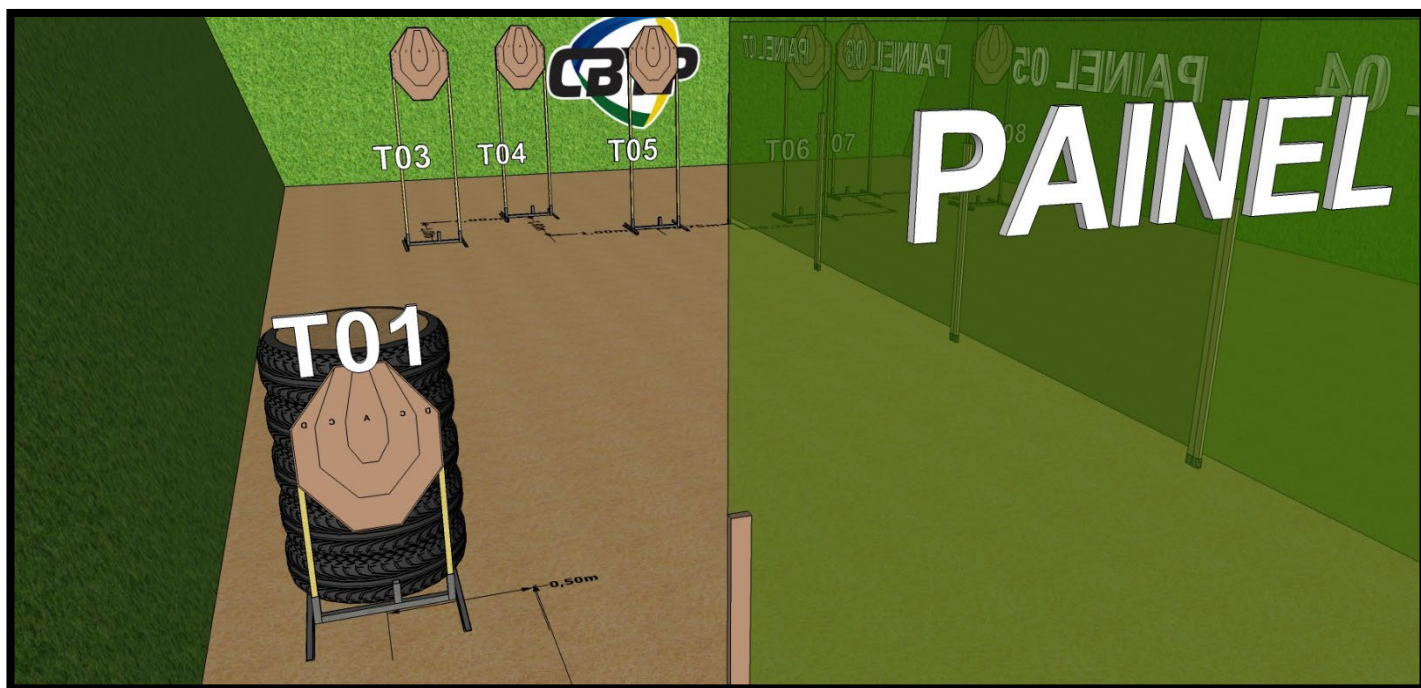
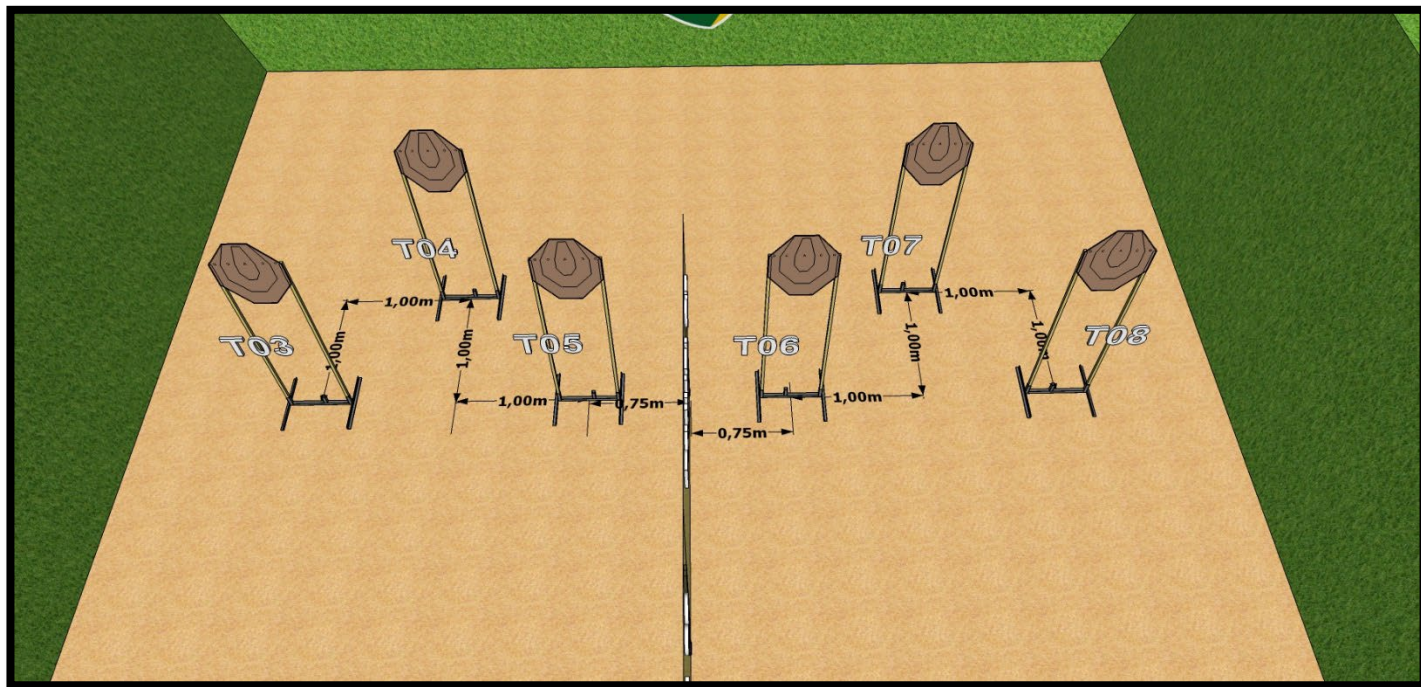
IV ETAPA CAMPEONATO BRASILEIRO ONLINE 2024

STAGE 02 – EXTRA VIEWS



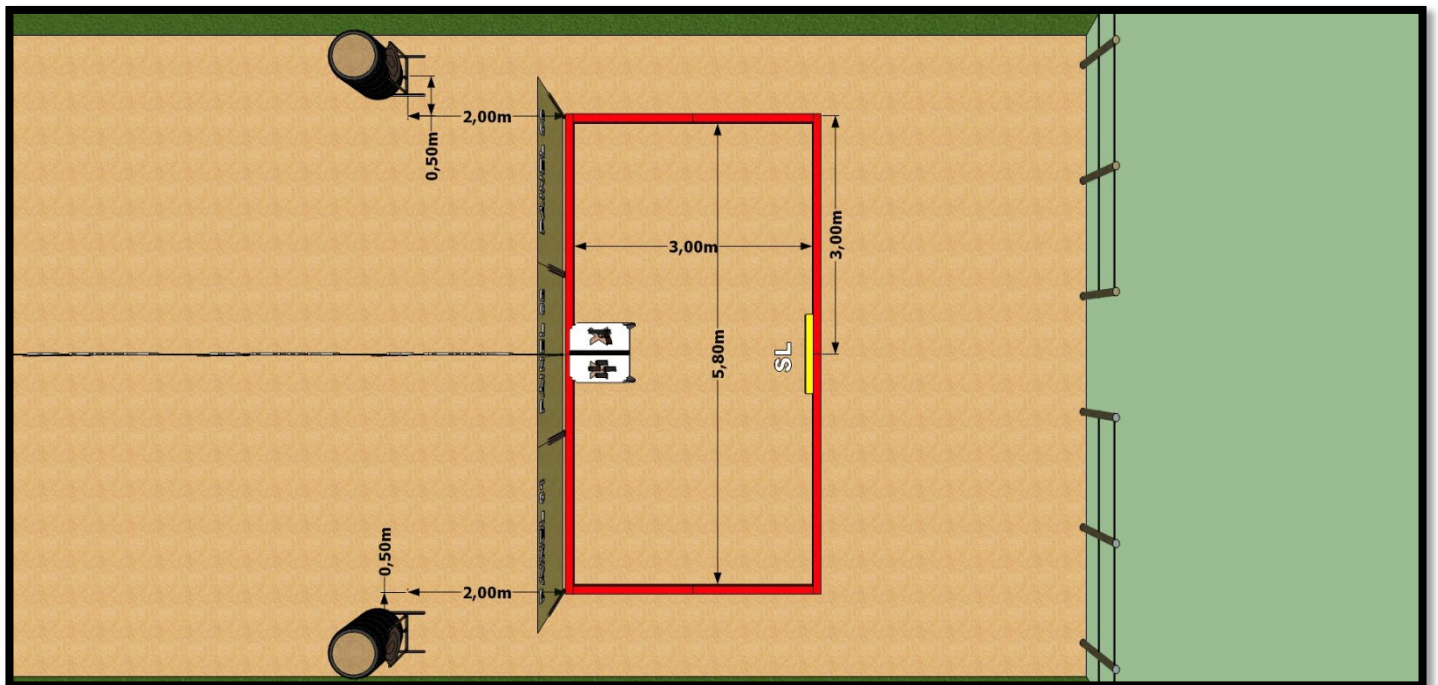
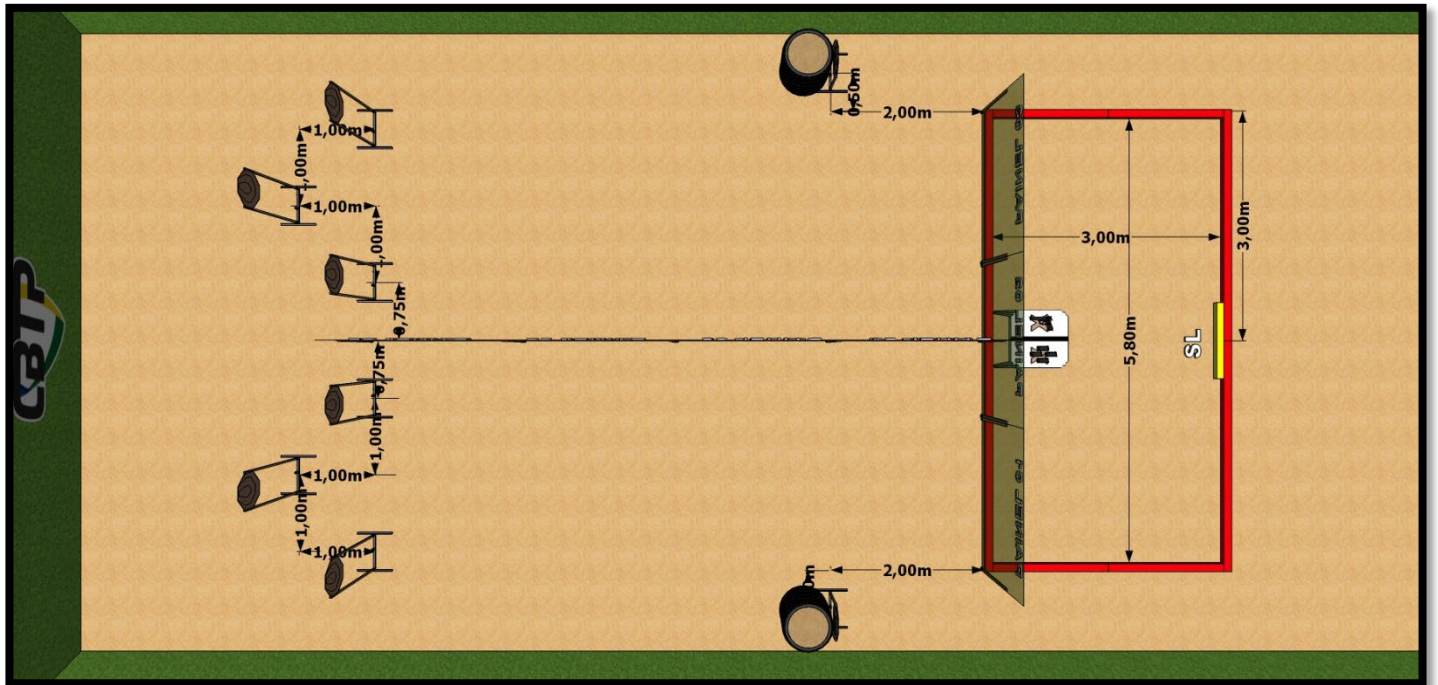


IV ETAPA CAMPEONATO BRASILEIRO ONLINE 2024





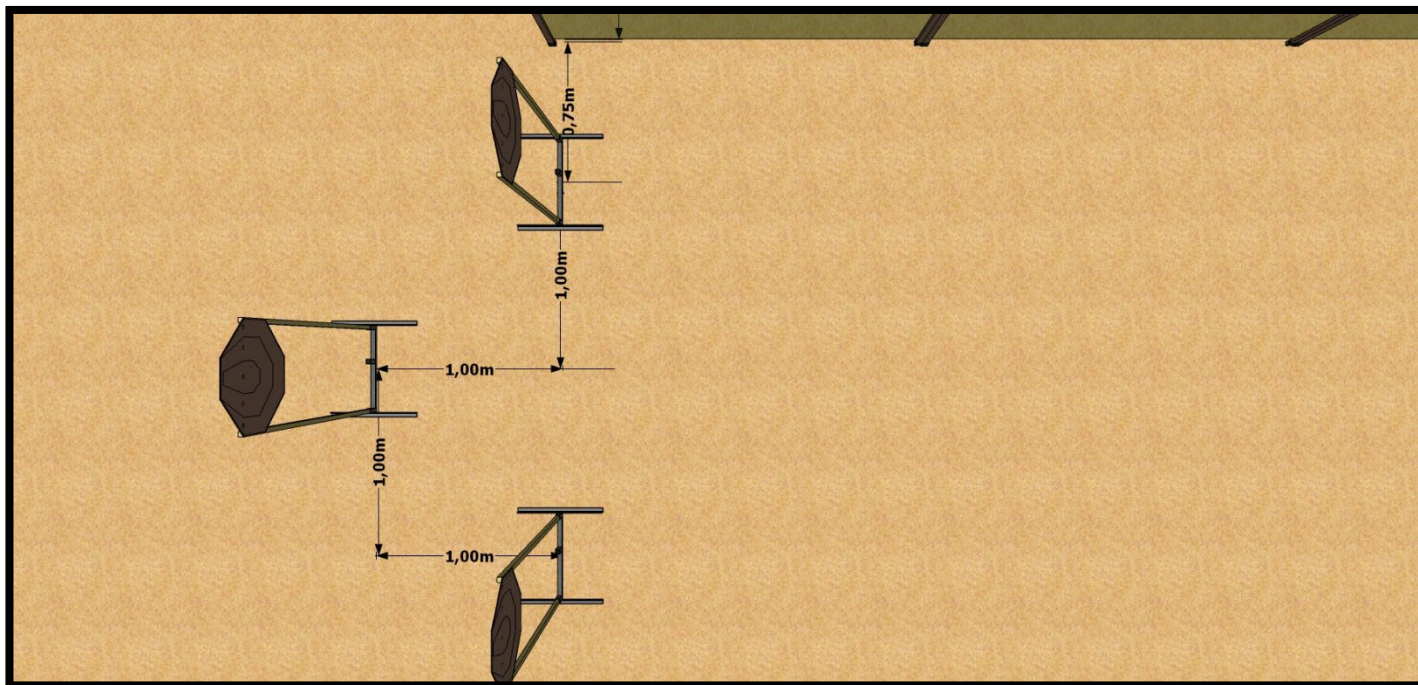
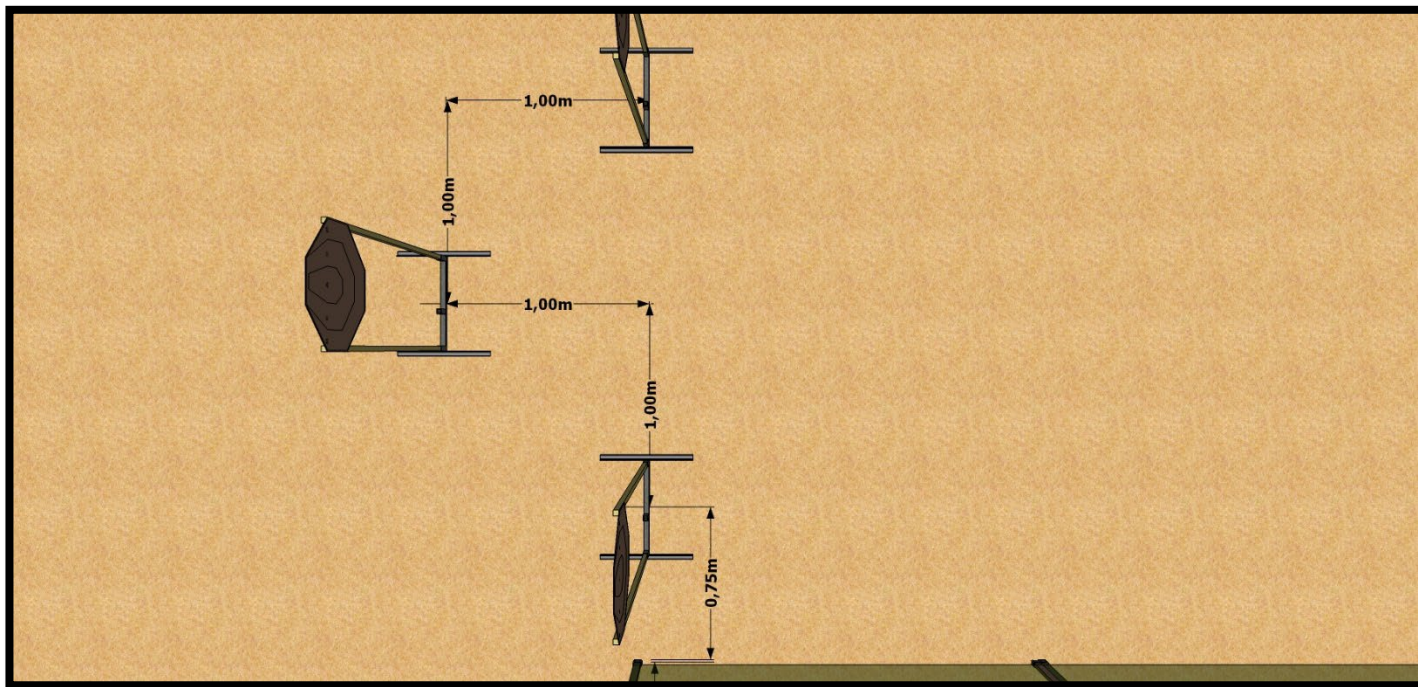
IV ETAPA CAMPEONATO BRASILEIRO ONLINE 2024



STAGE DESIGNER: Fábio Veríssimo Gonçalves (NROI 1899 – IROA 1526) e Leandro Silveira Boaventura (NROI 507)

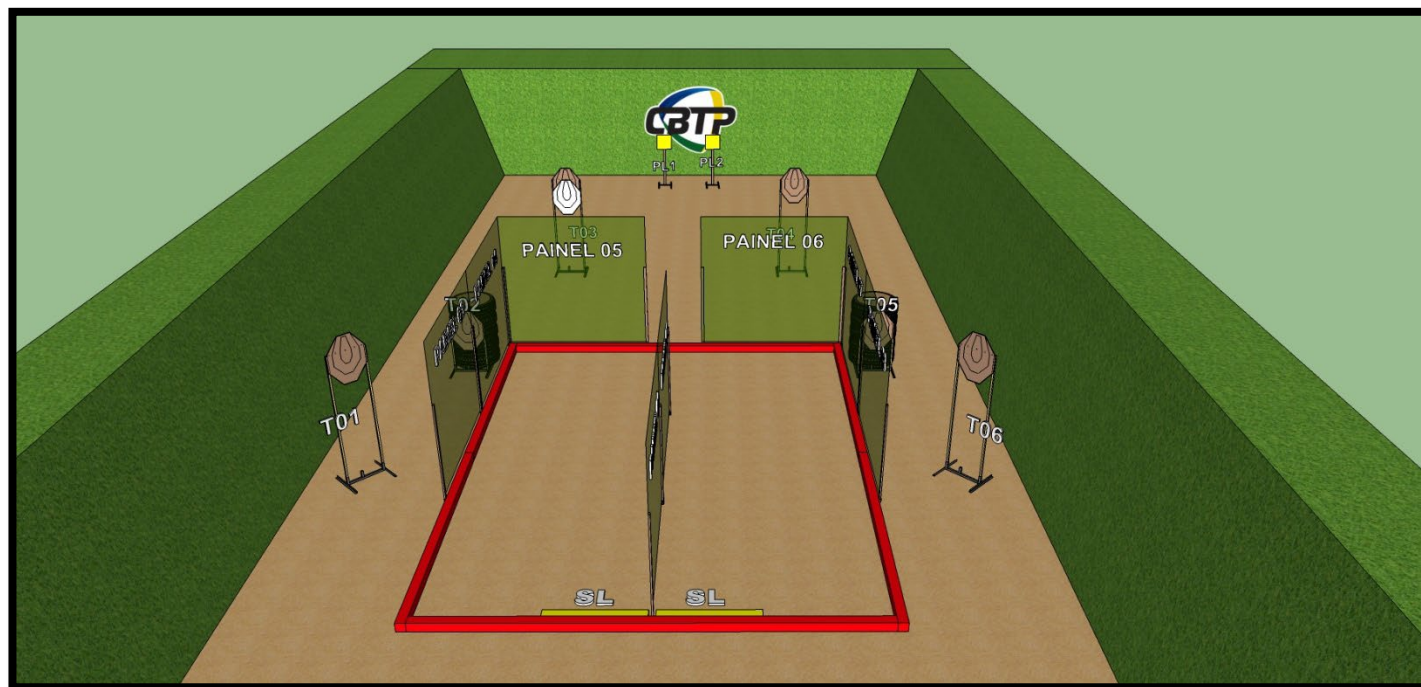


IV ETAPA CAMPEONATO BRASILEIRO ONLINE 2024





IV ETAPA CAMPEONATO BRASILEIRO ONLINE 2024



STAGE 03

ALVOS: 06 IPSC TARGETS, 02 IPSC METAL PLATES E 01 IPSC TARGET NO-SHOOT.

NÚMERO DE DISPAROS A SEREM PONTUADOS: 14

POSIÇÃO INICIAL: DENTRO DA ÁREA DESIGNADA, CALCANHARES TOCANDO QUALQUER UMA DAS START-LINES, TRONCO VOLTADO PARA O DOWNRANGE DO FUNDO, CONFORME DEMONSTRADO PELO RO.

ALVOS ALTOS TEM 1,60M DE ALTURA (TOPO DO IPSC TARGET), ALVOS BAIXOS TEM 0,70M DE ALTURA (TOPO DO IPSC TARGET). ALOCAÇÃO DOS ALVOS ESTÃO BASEADOS PELO CENTRO DE SEUS SUPORTES, INCLUSIVE DISTÂNCIAS ENTRE ELES. O ALVTO T03 TEM UM NO-SHOOT E DEVERÁ SER ALINHADO PELO OMBRO.

CADA PAINEL TEM 2,00M DE LARGURA E MÍNIMO DE 1,80M DE ALTURA. SÃO 08 PAINÉIS. OS PAINÉIS AO FUNDO ESTÃO ALINHADOS PELA LINHA DE FALTA DO FUNDO E TEM UM ESPAÇO ENTRE ELES DE 75CM.

OS SUPORTES DOS PLATES DEVERÃO ESTAR COM NO MÍNIMO 50CM DO SOLO E NO MÁXIMO 1,00M. PLATES DEVEM TER 15CM X 15CM.

As novas pistas do online visam treinar conceitos básicos do tiro: nesta pista o competidor deve cuidar o deslocamento com o dedo fora do guarda-mato, treinar entrada e saída de posto, treinar a precisão em alvos distantes além de treinar a cadência de disparo em alvos altos e baixos.

STAGE DESIGNER: Fábio Veríssimo Gonçalves (NROI 1899 – IROA 1526) e Leandro Silveira Boaventura (NROI 507)

CONDIÇÃO DE PRONTO DA ARMA: HG: ARMA CARREGADA E ALIMENTADA; CCP/MR: OPÇÃO 1.

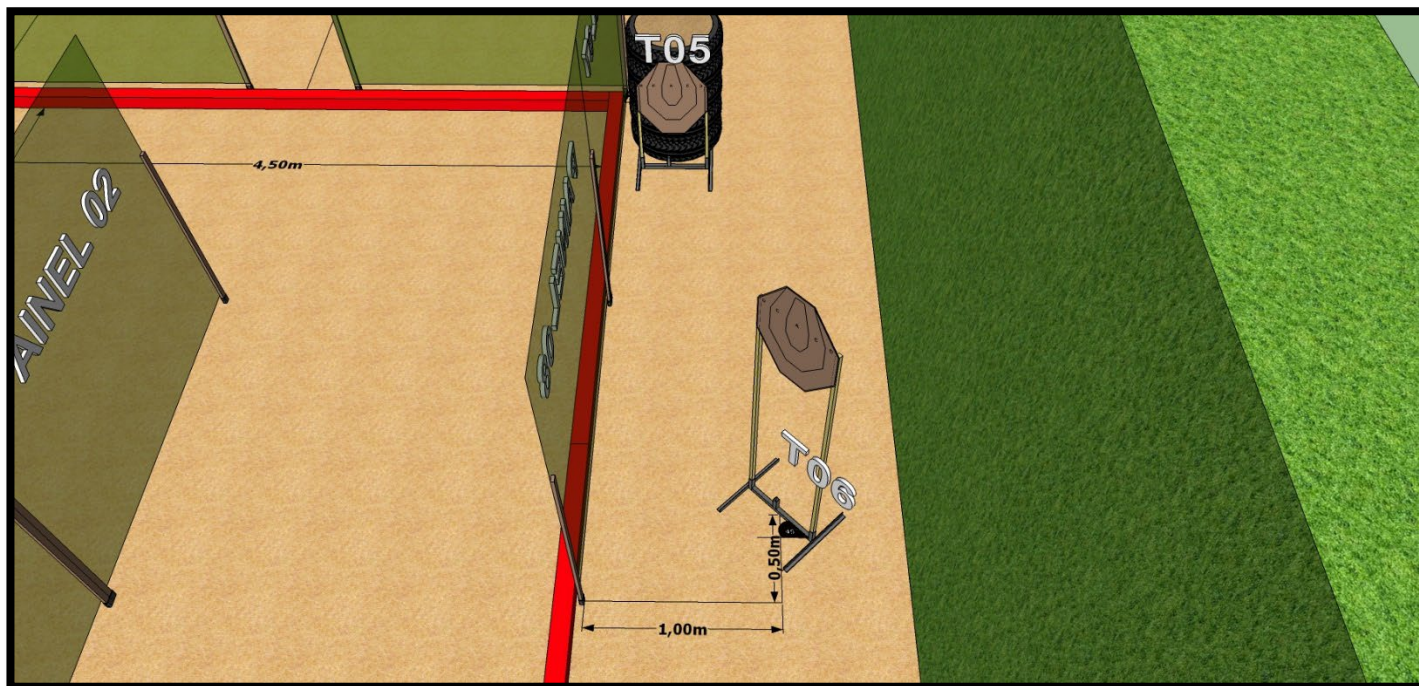
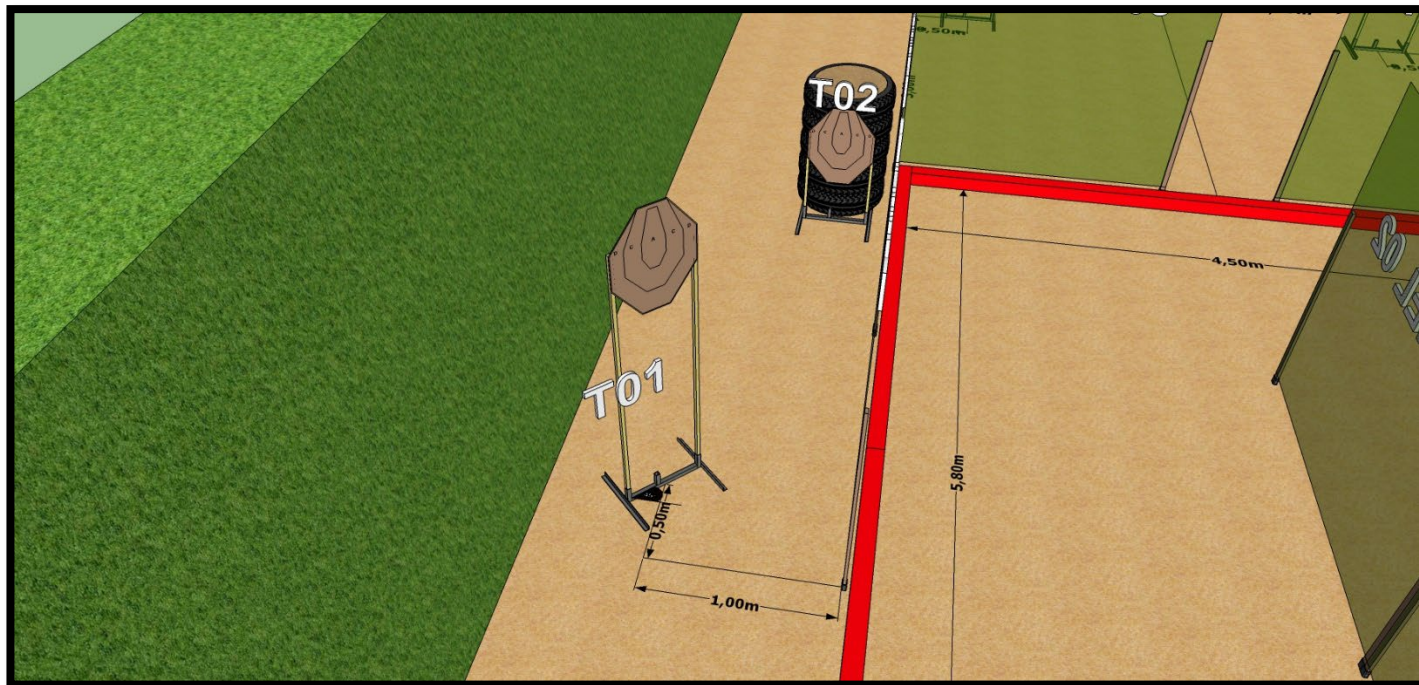
INÍCIO: AO SINAL SONORO

PROCEDIMENTO: NO SINAL DE INÍCIO, ENGAJAR OS ALVOS DE DENTRO DA ÁREA DESIGNADA.



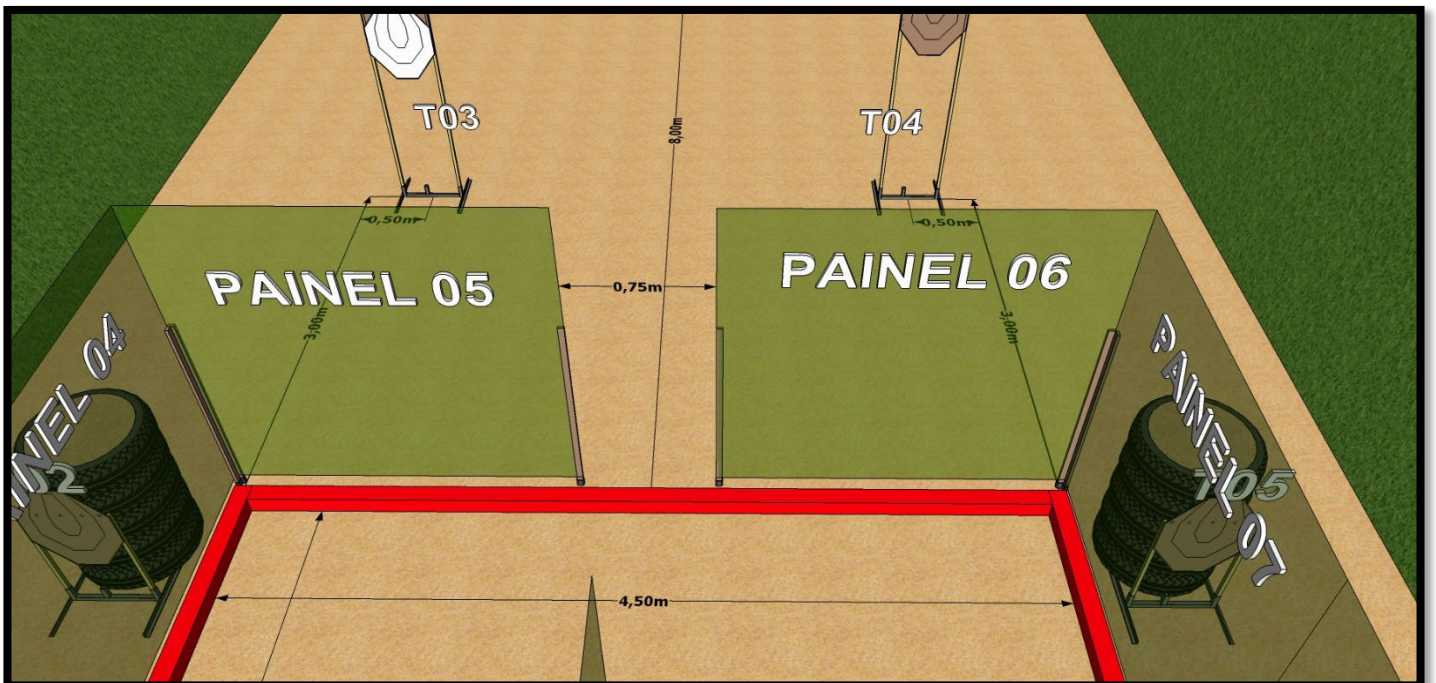
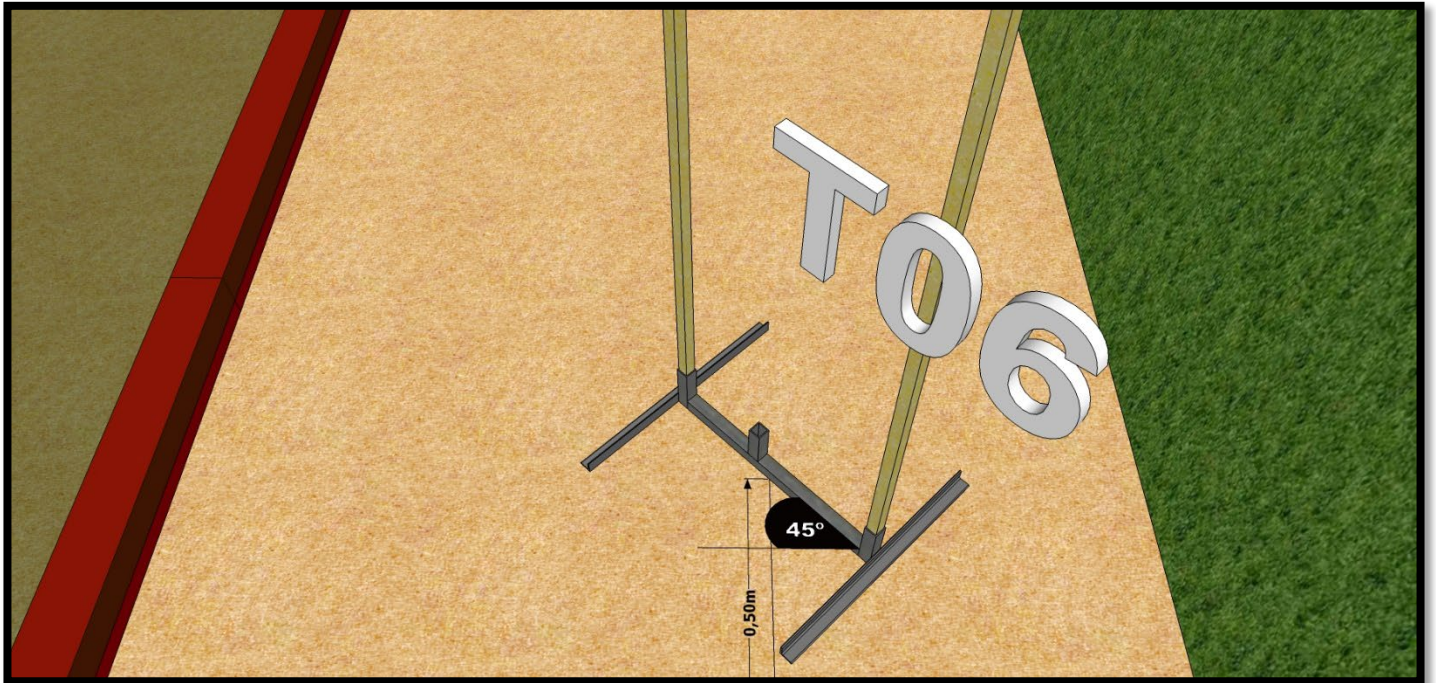
IV ETAPA CAMPEONATO BRASILEIRO ONLINE 2024

STAGE 03 – EXTRA VIEWS



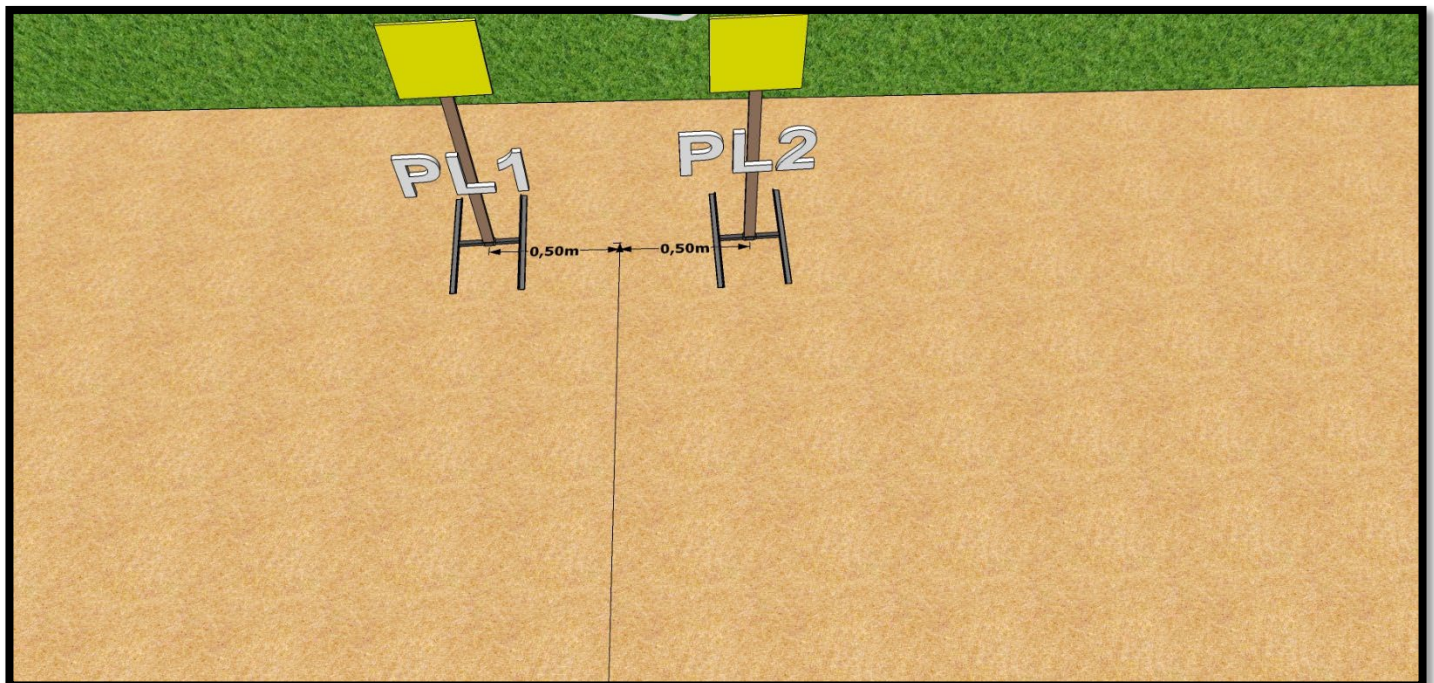
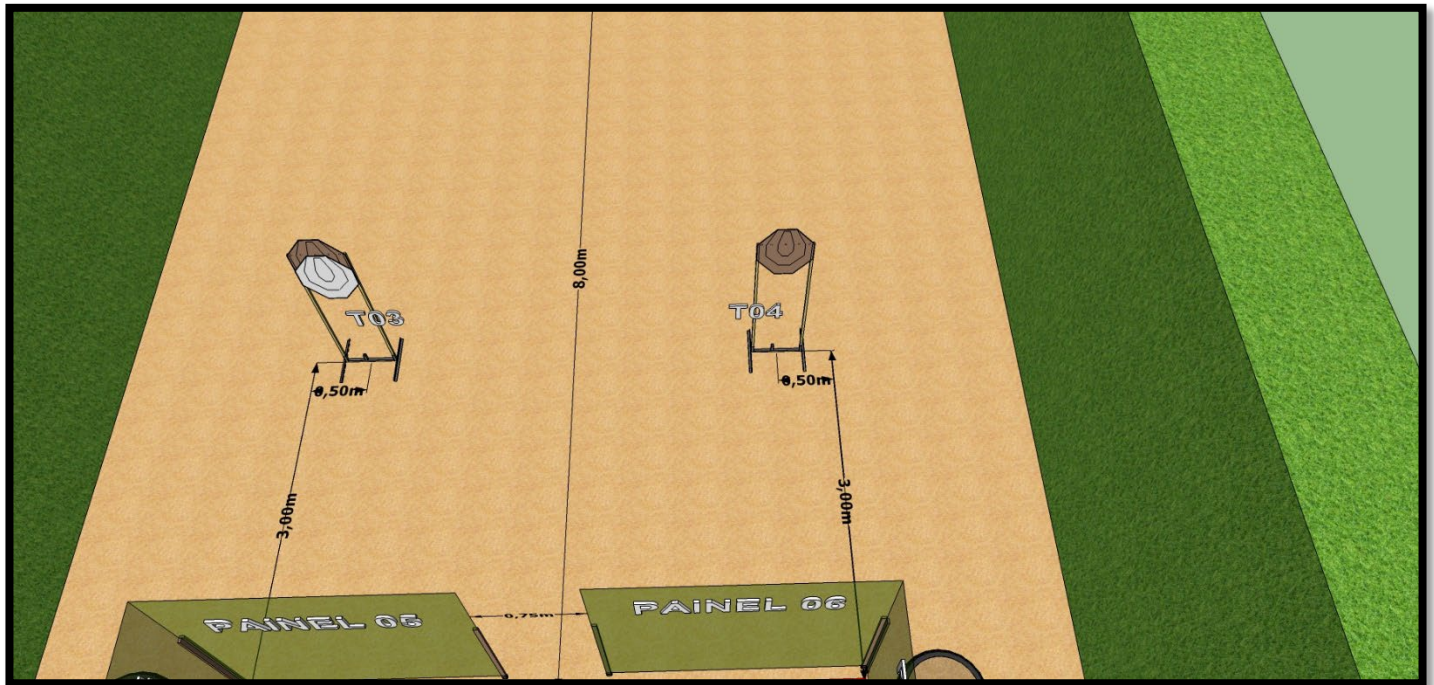


IV ETAPA CAMPEONATO BRASILEIRO ONLINE 2024



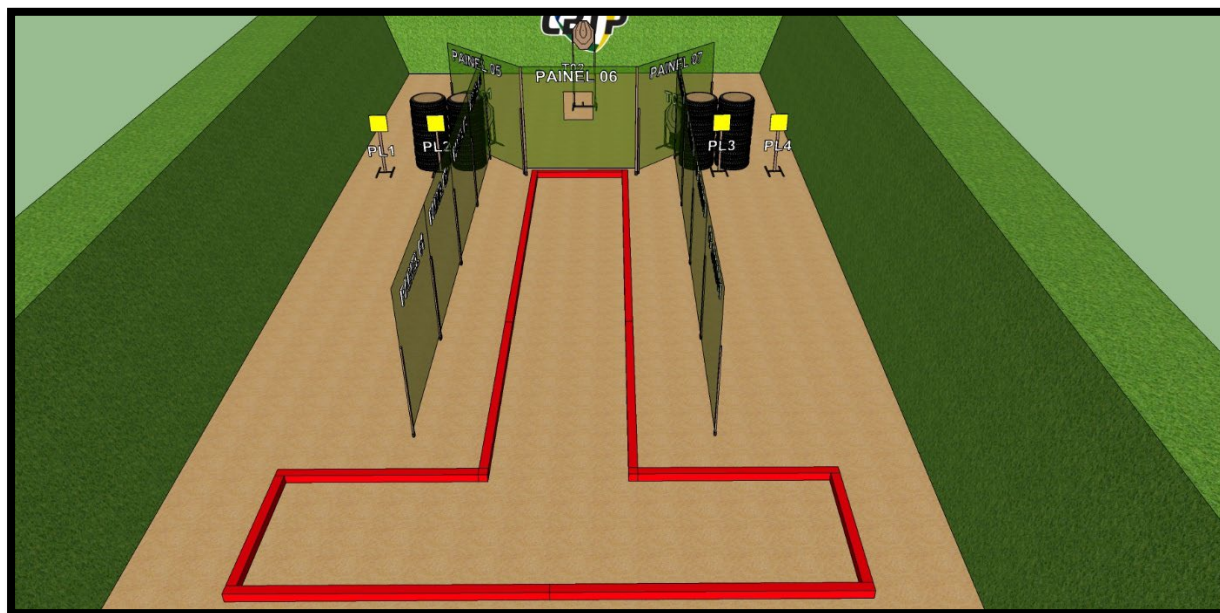


IV ETAPA CAMPEONATO BRASILEIRO ONLINE 2024





IV ETAPA CAMPEONATO BRASILEIRO ONLINE 2024



STAGE 04

ALVOS: 03 IPSC TARGETS E 04 IPSC METAL PLATES.

NÚMERO DE DISPAROS A SEREM PONTUADOS: 10

POSIÇÃO INICIAL: EM PÉ, DENTRO DA ÁREA DESIGNADA, CONFORME DEMONSTRADO PELO RO.

CONDIÇÃO DE PRONTO DA ARMA: ARMA CARREGADA E ALIMENTADA; **CCP/MR:** OPÇÃO 1.

INÍCIO: AO SINAL SONORO

PROCEDIMENTO: NO SINAL DE INÍCIO, ENGAJAR OS ALVOS DE DENTRO DA ÁREA DESIGNADA.

ALVOS ALTOS TEM 1,60M DE ALTURA (TOPO DO IPSC TARGET), ALVOS BAIXOS TEM 0,70M DE ALTURA (TOPO DO IPSC TARGET). ALOCAÇÃO DOS ALVOS ESTÃO BASEADOS PELO CENTRO DE SEUS SUPORTES, INCLUSIVE DISTÂNCIAS ENTRE ELES. O ALVTO T03 TEM UM NO-SHOOT E DEVERÁ SER ALINHADO PELO OMBRO. PAINEL 06 POSSUE UMA JANELA DE 50CM X 50CM MONTADO NO CENTRO COM A BORDA INFERIOR A 90CM DO SOLO. ALVOS T01 E T03 ESTÃO GIRADOS 45 GRAUS EM RELAÇÃO AO DOWNRANGE, SENDO OS PNEUS ALINHADOS COM O FINAL DOS PAINÉIS 05 E 07 E O SUPORTE DE ALVO ALOCADO NA FRENTE DOS PNEUS.

CADA PAINEL TEM 2,00M DE LARGURA E MÍNIMO DE 1,80M DE ALTURA. SÃO 11 PAINÉIS. OS PAINÉIS 05 E 07 ESTÃO ALINHADOS COM O PAINEL 06 E GIRADOS 45 GRAUS COM O DOWNRANGE. OS PAINÉIS 04 E 08 ESTÃO ALINHADOS A 90 GRAUS EM RELAÇÃO AO DOWNRANGE E POSICIONADOS NO MEIO DOS PAINÉIS 05 E 07 E SE DISTANCIAM DA LINHA DE FALTA POR APROXIMADAMENTE 80CM.

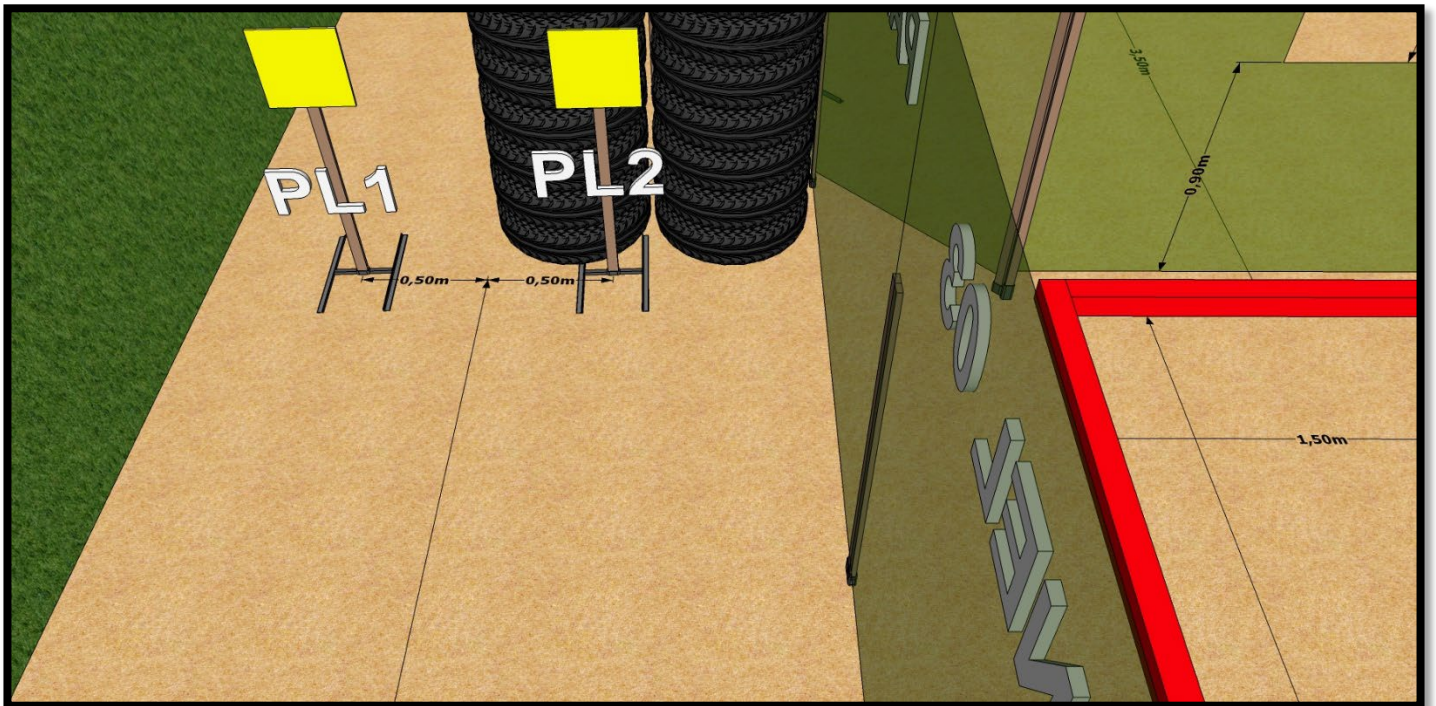
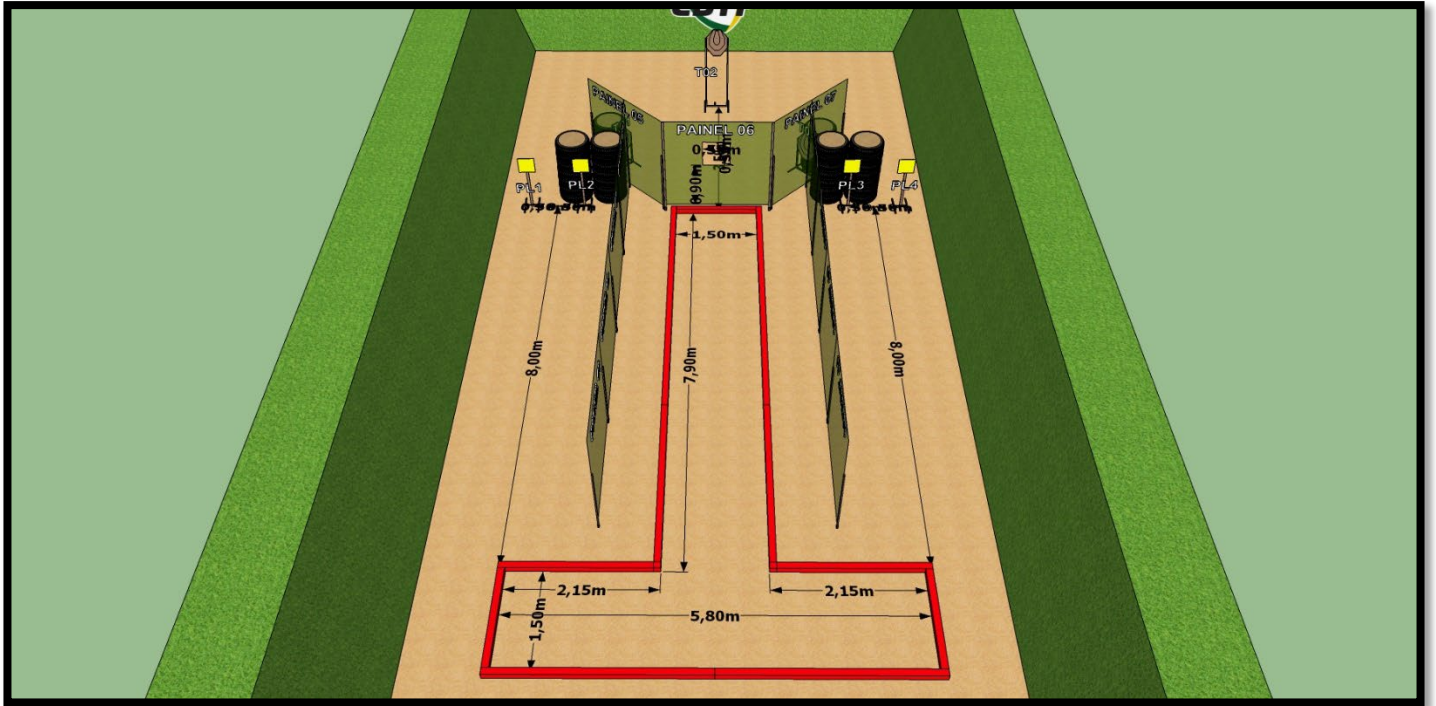
OS SUPORTES DOS PLATES DEVERÃO ESTAR COM NO MÍNIMO 50CM DO SOLO E NO MÁXIMO 1,00M. PLATES DEVEM TER 15CM X 15CM.

As novas pistas do online visam treinar conceitos básicos do tiro: nesta pista o competidor deve cuidar o deslocamento com o dedo fora do guarda-mato, treinar entrada e saída de posto, treinar a precisão em alvos distantes e através de uma janela.



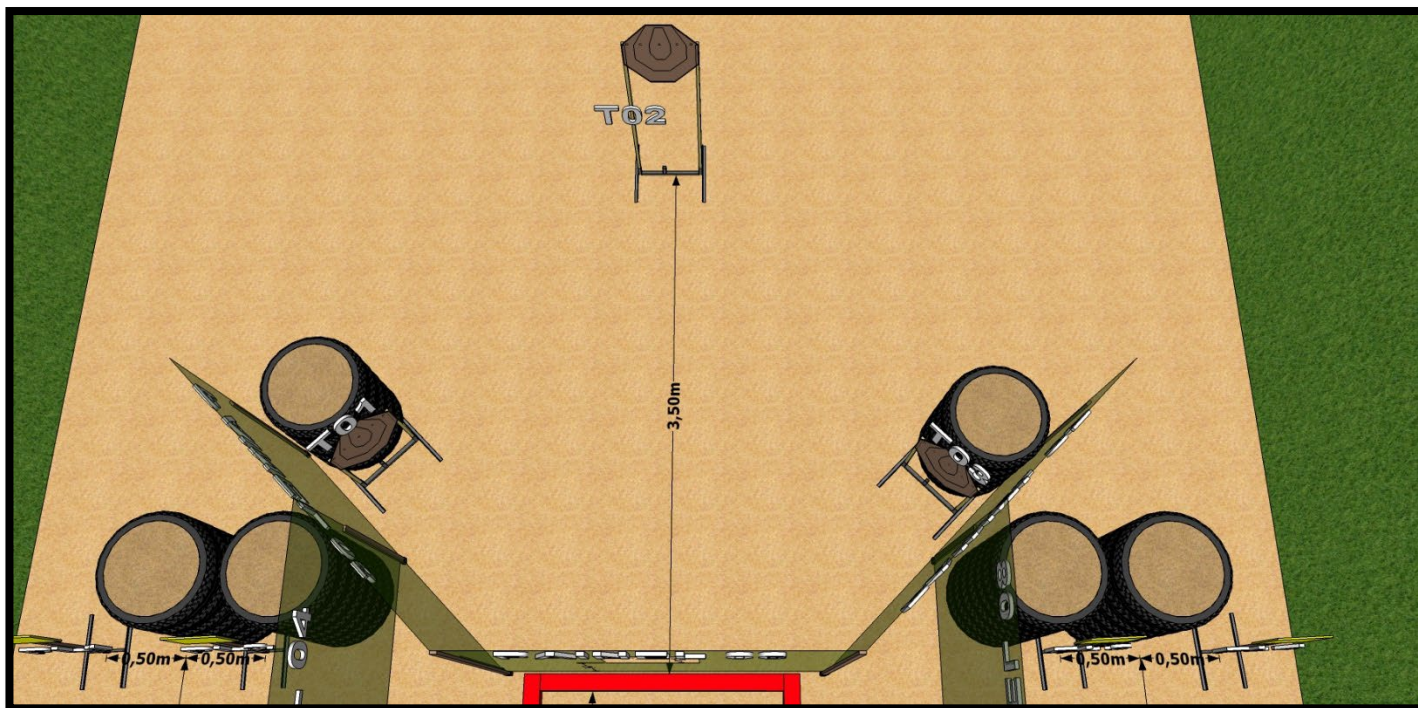
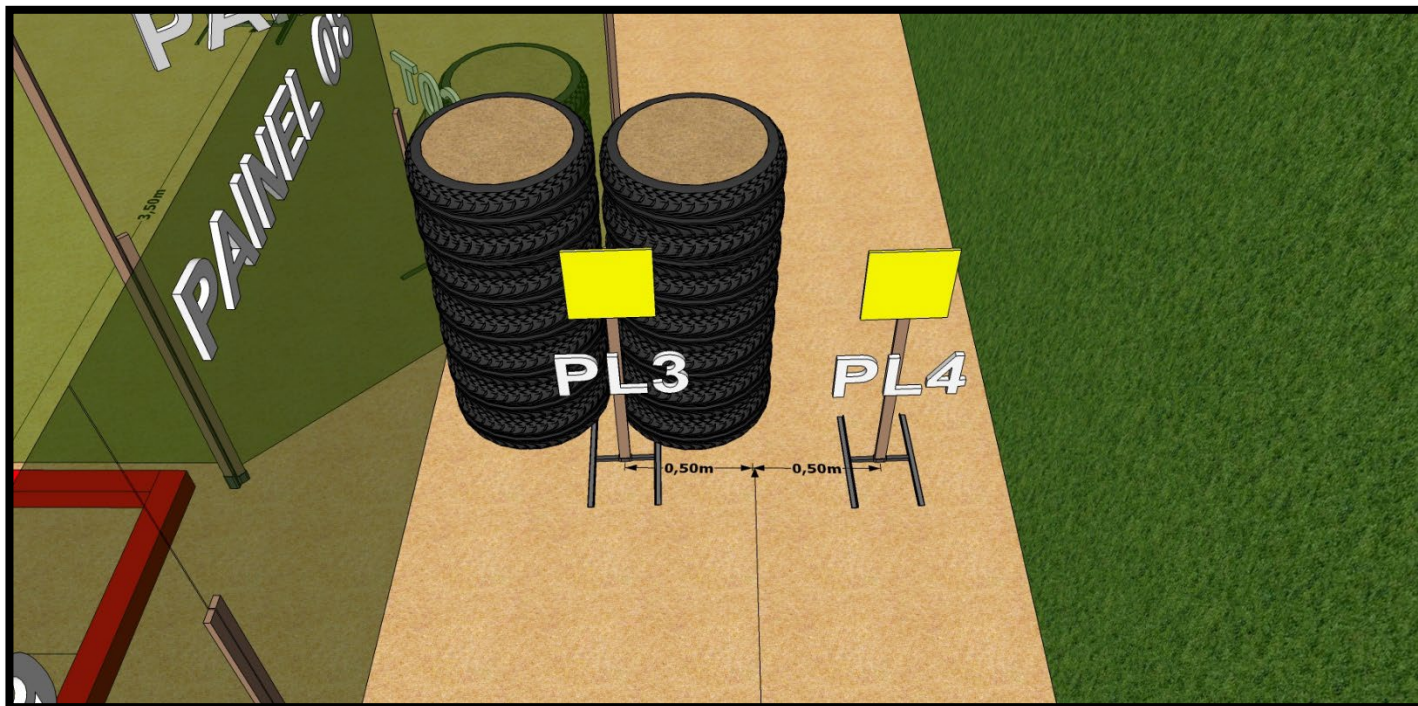
IV ETAPA CAMPEONATO BRASILEIRO ONLINE 2024

STAGE 04 – EXTRA VIEWS



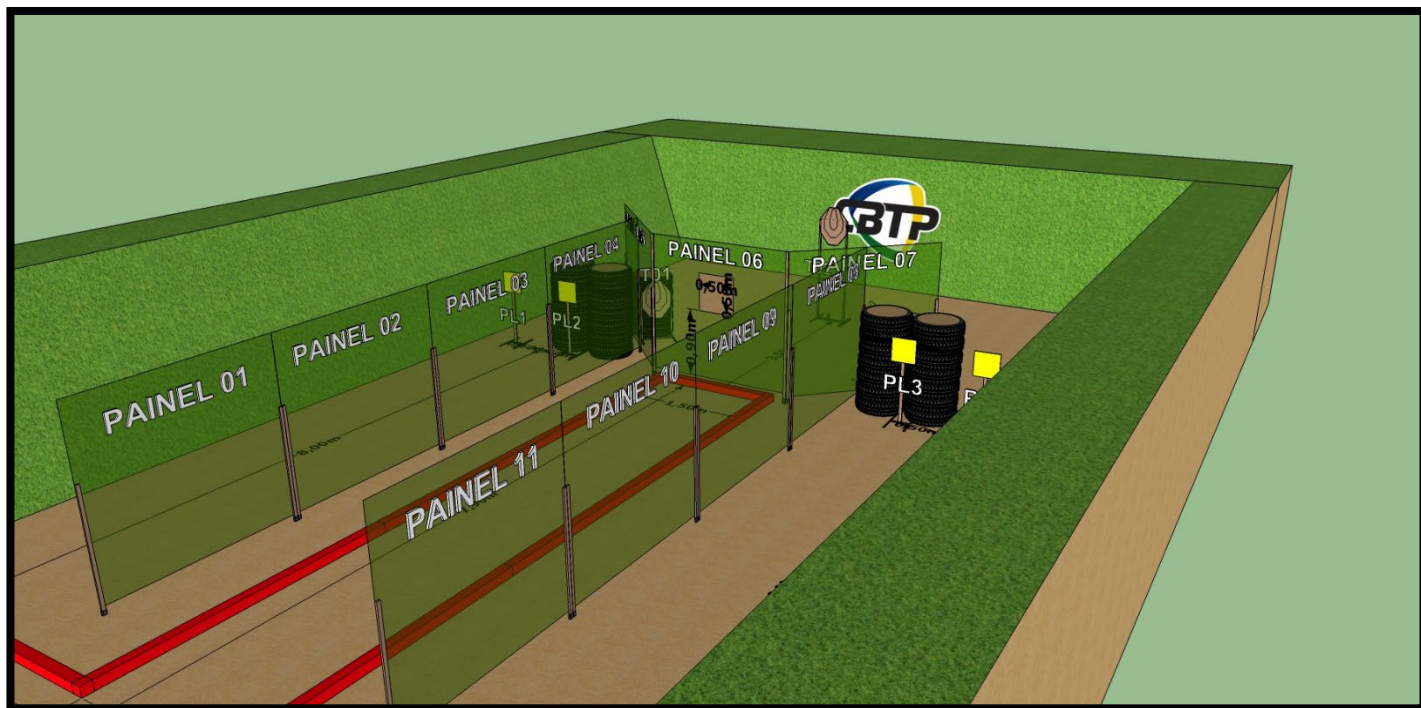
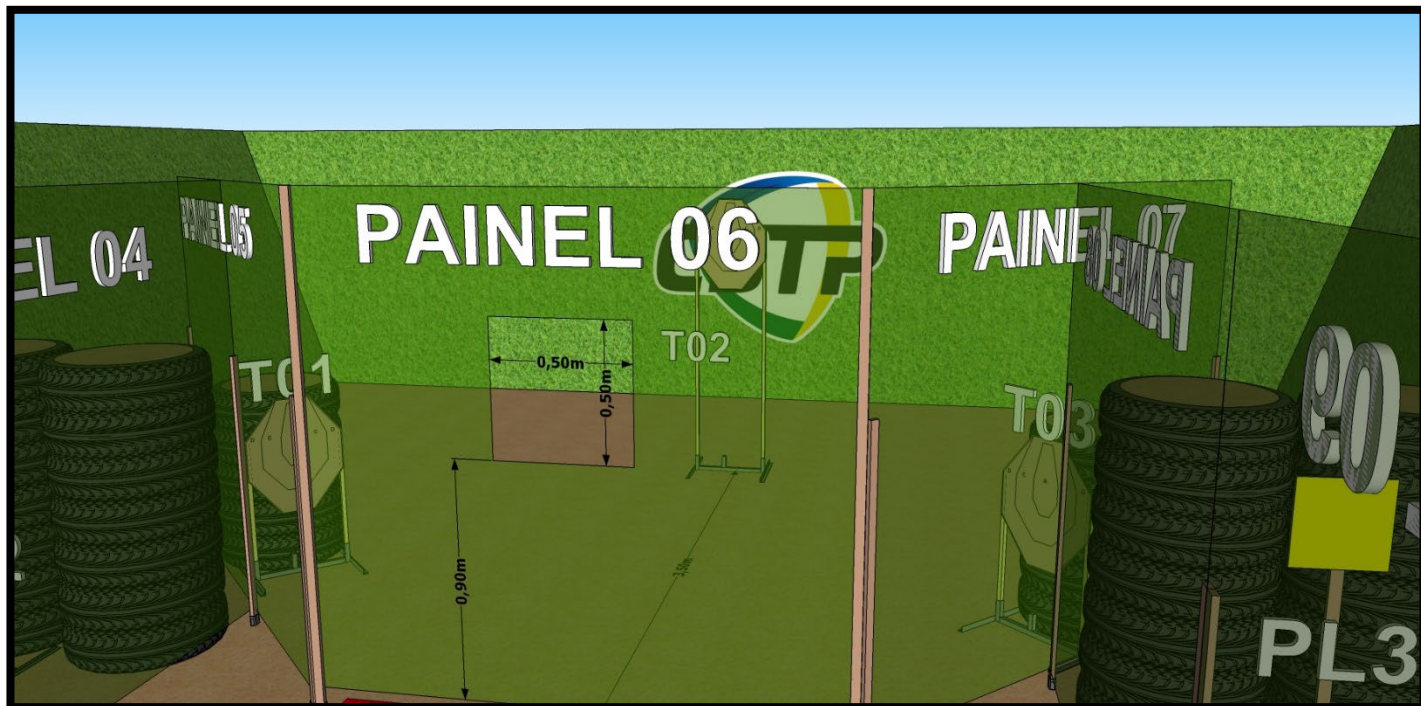


IV ETAPA CAMPEONATO BRASILEIRO ONLINE 2024



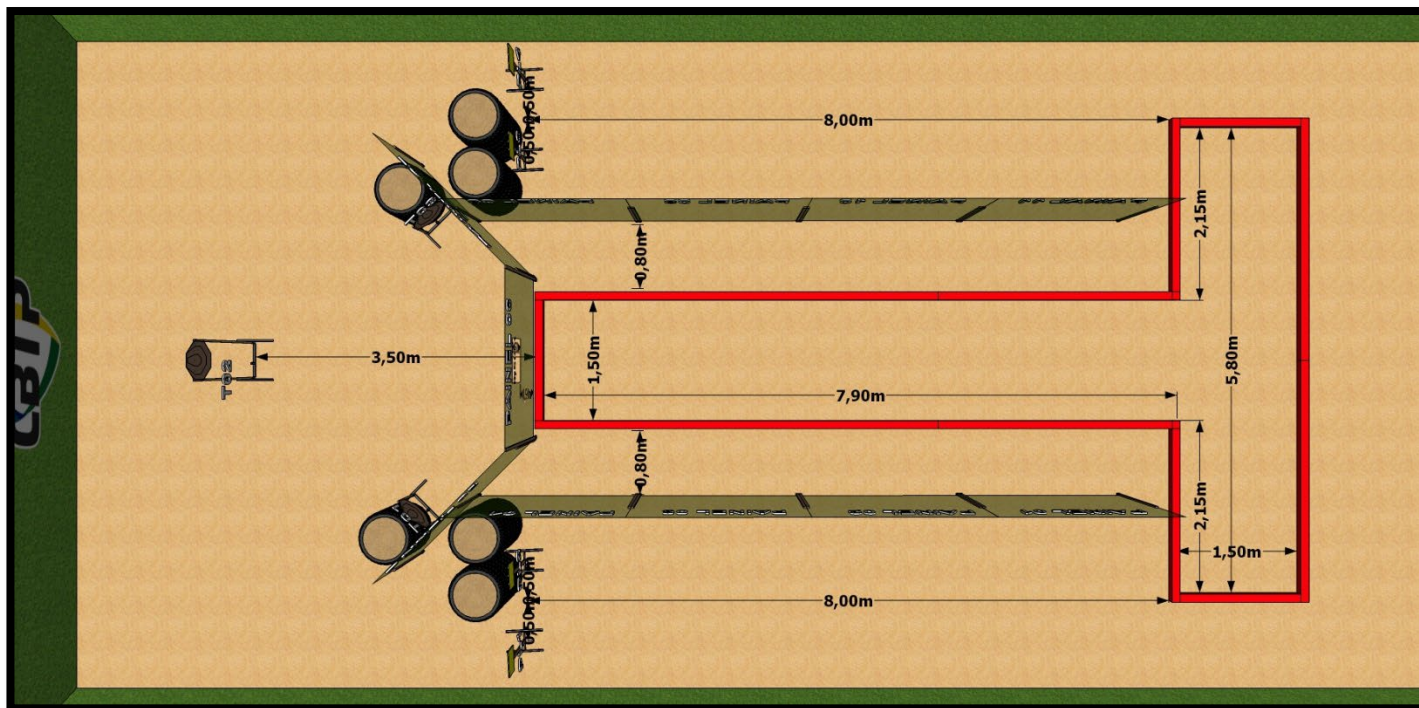
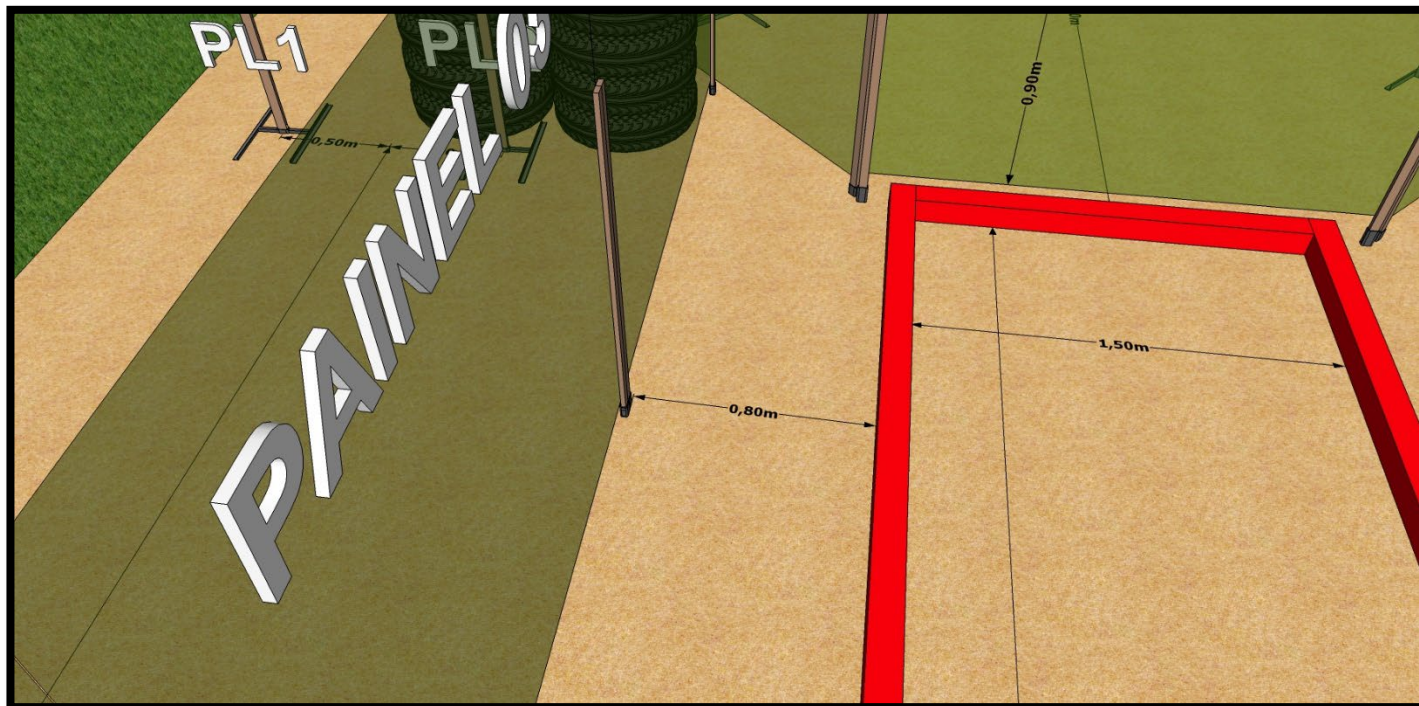


IV ETAPA CAMPEONATO BRASILEIRO ONLINE 2024





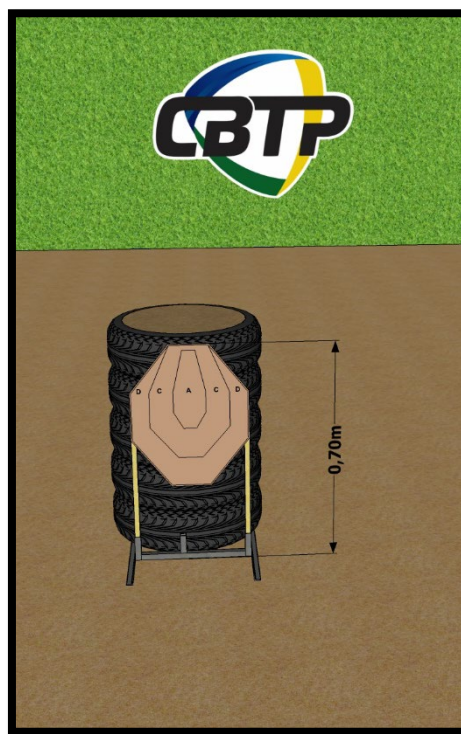
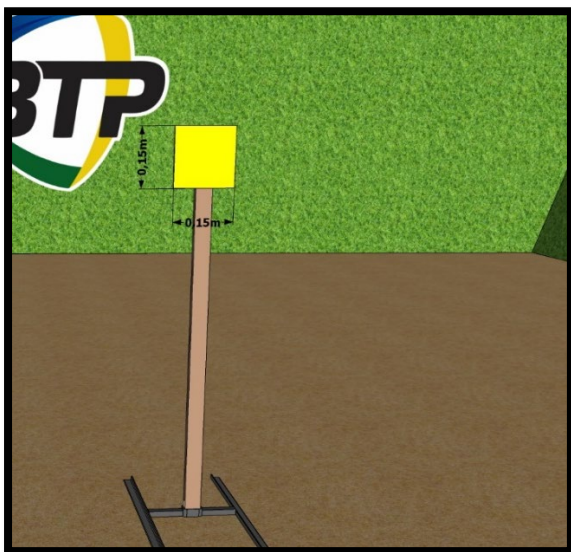
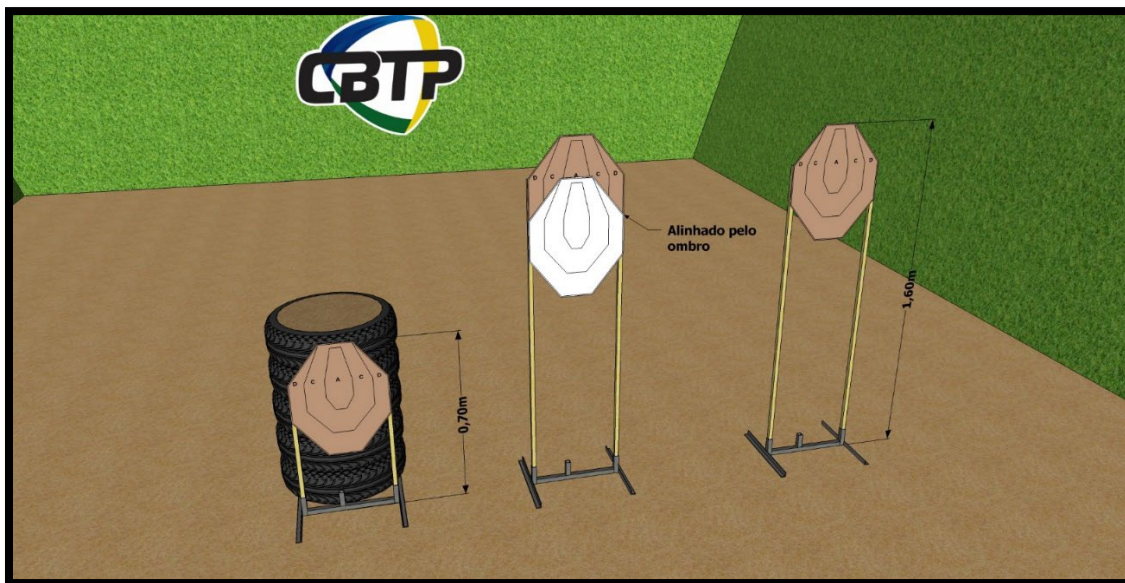
IV ETAPA CAMPEONATO BRASILEIRO ONLINE 2024





IV ETAPA CAMPEONATO BRASILEIRO ONLINE 2024

DESENHOS AUXILIARES PARA MONTAGEM DE ALVOS



Chronograph

Bullet weight (grains): <input style="width: 80%;" type="text"/>	Velocities Used 3 of 6 3 of 7
Velocity 1. <input style="width: 80%;" type="text"/> <input style="width: 20px;" type="checkbox"/> <input style="width: 20px;" type="checkbox"/> 2. <input style="width: 80%;" type="text"/> <input style="width: 20px;" type="checkbox"/> <input style="width: 20px;" type="checkbox"/> 3. <input style="width: 80%;" type="text"/> <input style="width: 20px;" type="checkbox"/> <input style="width: 20px;" type="checkbox"/>	Declared Power Factor <input style="width: 80%;" type="text"/> Made Declared Power Factor? <input style="width: 80%;" type="text"/> (Yes / No)
Average (1st 3): <input style="width: 80%;" type="text"/>	Fits in Box? <input style="width: 80%;" type="text"/> (Yes / No)
Velocity 4. <input style="width: 80%;" type="text"/> <input style="width: 20px;" type="checkbox"/> <input style="width: 20px;" type="checkbox"/> 5. <input style="width: 80%;" type="text"/> <input style="width: 20px;" type="checkbox"/> <input style="width: 20px;" type="checkbox"/> 6. <input style="width: 80%;" type="text"/> <input style="width: 20px;" type="checkbox"/> <input style="width: 20px;" type="checkbox"/>	Trigger Pull? <input style="width: 80%;" type="text"/> (Pass / Fail)
Average (best 3 of 6): <input style="width: 80%;" type="text"/>	Competitor Signature _____ R.O. Signature _____
Shooter's Option 7th Bullet <input style="width: 80%;" type="text"/> <input style="width: 20px;" type="checkbox"/> Avg. (best 3 of 7): <input style="width: 80%;" type="text"/> - OR - 7th Bullet Weight: <input style="width: 80%;" type="text"/>	Final Power Factor: <input style="width: 80%;" type="text"/> Time of Day _____
Competitor #: _____ Alias: _____ Squad #: _____ Division: _____ Category: _____ Name: _____	Check-off if change to competitor information is required: <input type="checkbox"/>

Chronograph

Bullet weight (grains): <input style="width: 80%;" type="text"/>	Velocities Used 3 of 6 3 of 7
Velocity 1. <input style="width: 80%;" type="text"/> <input style="width: 20px;" type="checkbox"/> <input style="width: 20px;" type="checkbox"/> 2. <input style="width: 80%;" type="text"/> <input style="width: 20px;" type="checkbox"/> <input style="width: 20px;" type="checkbox"/> 3. <input style="width: 80%;" type="text"/> <input style="width: 20px;" type="checkbox"/> <input style="width: 20px;" type="checkbox"/>	Declared Power Factor <input style="width: 80%;" type="text"/> Made Declared Power Factor? <input style="width: 80%;" type="text"/> (Yes / No)
Average (1st 3): <input style="width: 80%;" type="text"/>	Fits in Box? <input style="width: 80%;" type="text"/> (Yes / No)
Velocity 4. <input style="width: 80%;" type="text"/> <input style="width: 20px;" type="checkbox"/> <input style="width: 20px;" type="checkbox"/> 5. <input style="width: 80%;" type="text"/> <input style="width: 20px;" type="checkbox"/> <input style="width: 20px;" type="checkbox"/> 6. <input style="width: 80%;" type="text"/> <input style="width: 20px;" type="checkbox"/> <input style="width: 20px;" type="checkbox"/>	Trigger Pull? <input style="width: 80%;" type="text"/> (Pass / Fail)
Average (best 3 of 6): <input style="width: 80%;" type="text"/>	Competitor Signature _____ R.O. Signature _____
Shooter's Option 7th Bullet <input style="width: 80%;" type="text"/> <input style="width: 20px;" type="checkbox"/> Avg. (best 3 of 7): <input style="width: 80%;" type="text"/> - OR - 7th Bullet Weight: <input style="width: 80%;" type="text"/>	Final Power Factor: <input style="width: 80%;" type="text"/> Time of Day _____
Competitor #: _____ Alias: _____ Squad #: _____ Division: _____ Category: _____ Name: _____	Check-off if change to competitor information is required: <input type="checkbox"/>